



REGULAMENTO
CORRIDA FUSCA 1/32 35KBB PLANA SPRINT



1. Tomada de tempo: 1 minuto na fenda azul / volta mais rápida;
2. A distribuição das fendas se dará por escolha, de acordo com a classificação dos pilotos na tomada de tempo;
3. A largada será realizada com posições escalonadas;
4. A decisão para a formação de GRUPO ou DECK será da direção de prova conforme o número de PILOTOS.

Em caso de GRUPO: As baterias serão formadas em relação à classificação na tomada de tempo, em ordem crescente, segundo a sequência "A", "B", "C", "D" e assim sucessivamente, iniciando da última para a primeira, com divisão em cada uma delas, se possível, em número igual de pilotos. Caso o número total não seja múltiplo de 08 (oito), as baterias com os melhores classificados receberão um número maior de pilotos. **Em caso de finais, o piloto classificado não poderá ceder o seu lugar para outro piloto;**

5. Os pilotos serão classificados em três categorias: **Light, Pro e Super Pro;**

A classificação será feita pela comissão de prova, no apontamento dos pilotos;

6. Bolha permitida: FUSCA TWP e Fusca Proparts ;

PS. Somente bolhas do mesmo modelo na mesma corrida.



7. Tempo de fenda 3x2 minutos;
8. Não será permitido o desbaste da parte traseira do motor junto ao eixo;
9. Pneus: adquiridos na loja e serão lacrados;
10. Relação: Pinhão 12 dentes pitch 64/ Coroa 35 e 36 dentes pitch 64;

11. Não é permitido efetuar serviços com o uso de ferramentas, panos, lenços de papel e etc, nos intervalos das baterias;
12. É permitido desamassar a bolha, trocar ou virar os contatos, refurar a bolha utilizando o alfinete preso ao chassi. Todos os demais serviços estão **proibidos**.
13. Toda e qualquer mecânica só poderá ser realizada com a pista ligada;
14. Carros em manutenção com pista ligada, quando do final da bateria, deverão paralisar o serviço e retomar quando for iniciada a próxima bateria;
15. Altura mínima para a largada: 0,7 mm;
16. Bitola: 81 mm;
17. Voltagem da pista: 13,5 V;
18. O vencedor da prova será o piloto com maior número de voltas + barra na pista;
19. Será permitido o chassi em escala 1/32 4 quedas de vareta/latão Proparts;



20. Proibido rolamentos, somente buchas;
21. Não será permitido alterações no chassi, podendo somente remover (opcional) o eixo de aço dianteiro e limitar o movimento da bandeja da lingueta da guia;
21. Em caso de quebra do chassi, não poderá ser colocado outro carro na corrida.
22. Não será permitido o uso de glubs em nenhum momento da corrida, incluindo tomadas de tempo, treino e etc.

PENALIZAÇÕES

Estão detalhadas no anexo 1.