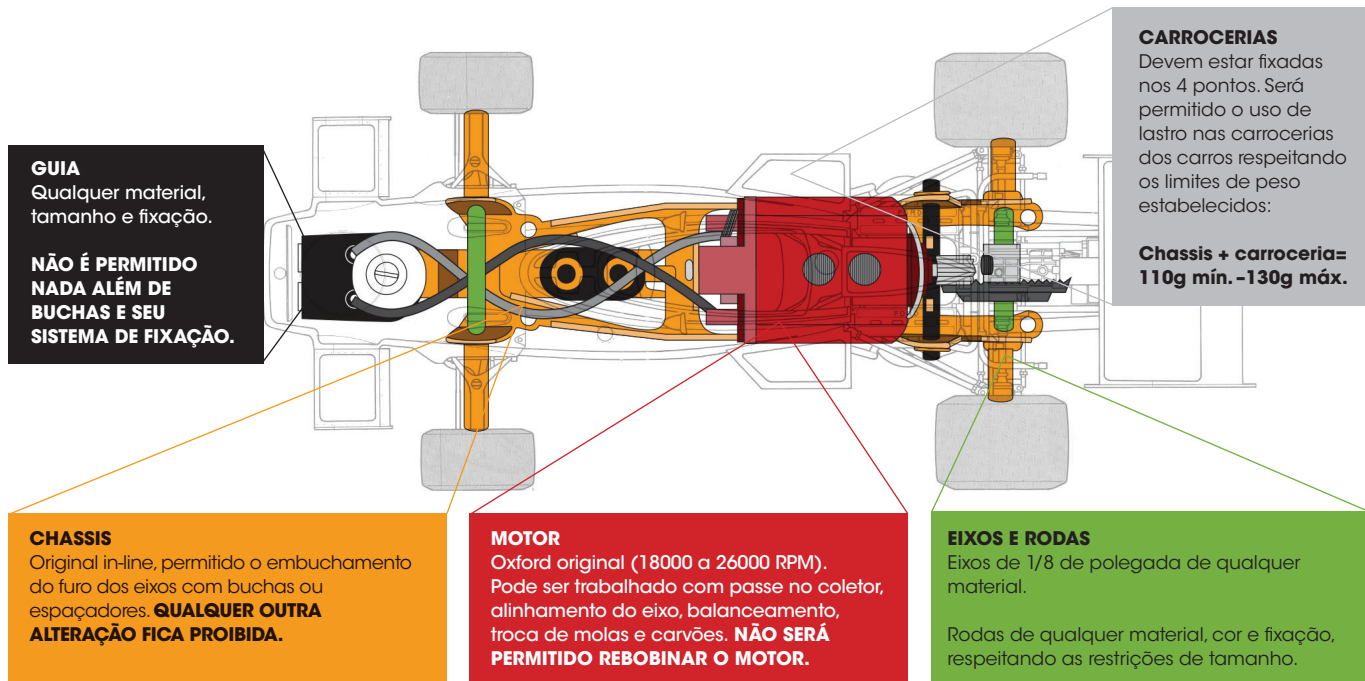




## O CARRO



## OBJETIVO

Celebrar esta categoria de autorama preservando tanto quanto possível as características originais dos clássicos de F1 da Estrela modelos 1971-75, adequando a performance dos carros para pistas de madeira, porém mantendo rigoroso equilíbrio na competitividade.

## MODELOS

Serão aceitas as carrocerias Estrela originais relativas ao período '72-'75, (Lotus, Brabham, McLaren, Tyrrel, Ferrari e Copersucar cinza). Outros carros devem ser modelados a partir das bolhas Estrela citadas para representar as demais escuderias do período. Todas podem ser levemente modificadas (lixadas, rebaixadas, reforçadas e recortadas) para permitir melhor integridade e desempenho, desde que mantidas/emuladas a aparência

e as características dos carros originais. Pintura e acabamento devem ser perfeitos e compatíveis com a época e equipes escolhidas (não serão tolerados carros inadequados). Quaisquer adições/modificações que proporcionem vantagens individuais e gerem disparidades na competitividade entre os participantes estão vetadas.

## PERFORMANCE

O equilíbrio na competitividade será assegurado através da adoção de tempo de corte por volta: **7,0 segundos**. Caso a preparação do competidor proporcione tempos mais baixos, deve-se ajustar o desempenho, preferencialmente, alterando a relação coroa/pinhão.

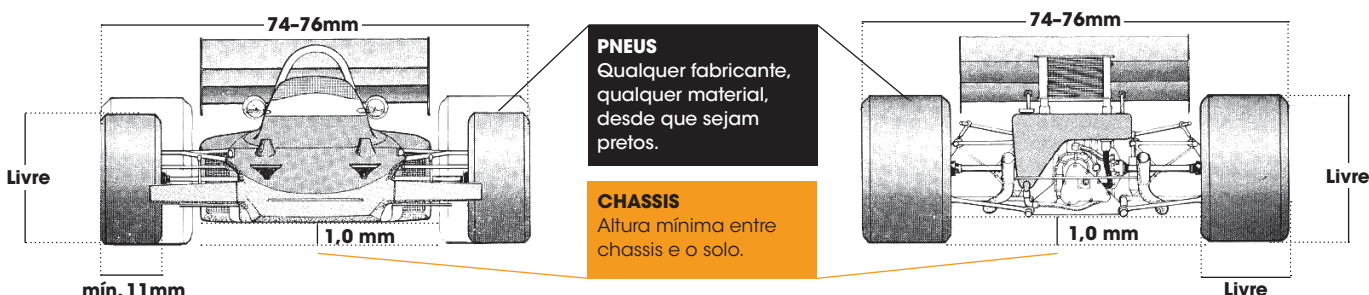
## INSPEÇÃO PRÉ-PROVA

Abrangerá o aspecto geral do modelo, assim como: bitola do carro, altura do chassis em relação ao solo (através de gabarito próprio determinado pela organização) e peso total máximo de 130g e mínimo de 110g.

O piloto que não tiver seu carro aprovado pode fazer os ajustes apontados como ne-

cessários e solicitar uma nova inspeção. Isso deve ocorrer antes da distribuição das fendas para o início da corrida. Recomenda-se que os pilotos se apresentem com seus equipamentos prontos e aptos para corrida e evitem fazer ajustes no dia dos GPs, uma vez que isso atrasa a organização.

Carros que falharem na inspeção até o início da distribuição das fendas da primeira bateria estão automaticamente desqualificados do grande prêmio. Pilotos nessas condições poderão participar da corrida, mas não terão seus resultados validados para o campeonato.





## REGRAS DE DISPUTA

### DAS PROVAS

Todas as corridas serão realizadas com tempo de **4 minutos por fenda e 1 minuto e 30 segundos para reposicionamento** e troca de fitas (etiquetinhas).

Durante o reposicionamento, a troca de fenda e fita será feita pelos recolocadores. **Não será permitida qualquer manutenção no carro.**

Caso o carro sofra alguma pane **durante as provas, a manutenção só poderá ser feita pelo piloto no seu box** (respectiva área na tábua de conexão do acelerador). O recolocador entregará o carro ao piloto, que por sua vez executará o reparo e reposicionará o seu carro à frente do marcador de volta, com a consequente perda da volta da pane.

Havendo deck, o carro deverá permanecer na área de escape da pista, e novamente nenhum tipo de manutenção será permitido.

Qualquer descumprimento das regras acarretará em punição de 1 volta. Não haverá espaço para discussão ou recurso.

### DOS CARROS

Todos os carros devem ser apresentados para inspeção previamente ajustados e em perfeito estado, com a numeração correta estabelecida na inscrição, e começar as provas com suas carrocerias intactas.

Qualquer dano sofrido durante a corrida não impede a continuação da disputa, desde que tal avaria não interfira na performance dos demais concorrentes.

Nenhum piloto terá tempo extra para consertar qualquer problema que aconteça com seu carro/equipamento após a distribuição das fendas no início da bateria. Caso o tempo de warm-up não seja suficiente para consertar o problema, a bateria iniciará normalmente, podendo o piloto entrar na sua fenda quando estiver pronto.

### DO GRID

Na primeira etapa, o grid será decidido através de sorteio. Da segunda etapa em diante é decidido pela colocação obtida na última etapa.

### DIREÇÃO DE PROVA

Valem as regras já estabelecidas e praticadas no clube (reta, fenda, etc), e serão observadas pelo diretor de prova.

A comunicação das penalidades durante as corridas são de responsabilidade exclusiva do Dir. de Prova. **Fica proibida qualquer iniciativa de informar os pilotos sobre sua performance durante as baterias.**

### RECOLOCAÇÃO

Todos pilotos participantes dos GPs devem estar disponíveis para fazer a recolocação dos carros.

Recomenda-se aos recolocadores o máximo de atenção apenas em sua seção da pista. **Recoloque para os outros na velocidade que você gostaria que o seu carro fosse recolocado. E não se alimente durante a disputa das fendas.** Recomenda-se aos pilotos que apenas digam em voz alta a cor da fenda

para auxiliar a recolocação.

Lembre-se: a melhor forma de ganhar a corrida é não errar.

**Você** saiu da pista. O recolocador está lá para ajudar apenas.

### DO CAMPEONATO

>> A pontuação

Será distribuída do 1° ao 6° colocados, na seguinte ordem:

1° 9 pts,

2° 6 pts,

3° 4 pts,

4° 3 pts,

5° 2 pts,

6° 1 pts,

Ao término das 10 etapas, o piloto que somar mais pontos será o campeão.

### PREMIAÇÃO

Serão premiados os 3 primeiros colocados de cada prova com medalhas e bonés.

**O vencedor do campeonato será premiado com um carro Revoslot.**

### CALENDÁRIO

até o dia 07/01 – Inscrições

-

07/01/23 – GP Argentina – **Corrida de Apresentação**

04/02/23 – GP Brasil

04/03/23 – GP Mônaco

01/04/23 – GP Bélgica

06/05/23 – GP Suécia

03/06/23 – GP Holanda

01/07/23 – GP França

05/08/23 – GP Inglaterra

02/09/23 – GP Alemanha

07/10/23 – GP Itália

04/11/23 – GP Estados Unidos

02/12/23 – GP México – **Corrida dos Campeões**