



REGULAMENTO DA PROVA DA **CATEGORIA CLÁSSICOS MAGNETO** **10/02/2023**

É com imenso prazer que organizamos a primeira prova da categoria CLÁSSICOS MAGNETO em nossa loja. Esperamos proporcionar muitos momentos agradáveis e de grande alegria a todos os visitantes, pilotos e suas famílias.

INSCRIÇÃO

A inscrição de cada piloto terá o valor de R\$120,00 e dará direito a 01 (um) par de pneus e uma camiseta FLAT KING.

REGRAS TÉCNICAS

- Bolha: Opala, Maverick, Dodge e Camaro;
- Bitola traseira: máxima de 83,0 mm;
- Buchas Traseiras: metálicas para eixo 3/32 ou rolamentos;
- Rodas dianteiras: obrigatórias podendo ou não tocar a pista;
- Pinhão: tamanho dentes, de livre procedência;
- Coroa: tamanho livre, de livre procedência;
- Eixo: de livre procedência na medida de 3/32”;
- Fio: de livre procedência;
- Guia: de livre procedência (não é permitido guia magnético);
- Pneu: de livre procedência e de mesmo modelo nas partes traseira e dianteira;
- Motor: TWP 35KBB ou B52 25KBB/35KBB lacrados;
- Chassi: Proparts 1/24 de fibra com imãs;

Não será permitida nenhuma alteração nas características originais dos chassis, ou seja, não se pode eliminar, acrescentar ou substituir qualquer um de seus componentes;

Podem ser utilizados um ou dois imãs desde que instalados nos locais originais do chassi.

Não será permitido rebaixar a furação do pillow block traseiro.

Os “vidros” da bolha deverão ser transparentes. O uso do “pilotinho” é obrigatório, e sua instalação deverá cobrir toda a parte mecânica do carro.

VOLTAGEM DA PISTA

A voltagem da pista para a prova será de 13,5V.

VISTORIA, TOMADA DE TEMPO, E CORRIDA

A pista será desligada, impreterível e pontualmente 5 minutos antes do horário marcado para início, quando será feita a vistoria técnica dos carros e a inserção dos pilotos no sistema. Após a entrega do carro para a vistoria ele não poderá sofrer qualquer alteração, seja pelo piloto ou por seu mecânico;

Os pilotos serão divididos nas categorias LIGHT e PRO conforme sua experiência. O piloto que desejar poderá subir de categoria. As categorias correrão separadas.

Não será realizada tomada de tempo. As corridas serão formadas por sorteio.

A corrida será disputada em forma de final (sem semifinais);

Cada fenda terá a duração de 02:30 minutos (dois minutos e trinta segundos), com 02 (dois) minutos de intervalo para a troca de fenda.

Cada fenda terá o tempo de corte de 7,0s (sete segundos) para a categoria LIGHT e de 6,8s (seis segundos e oito décimos) para a categoria PRO. O piloto que completar uma volta com tempo INFERIOR ao tempo de corte não terá a volta contabilizada.

O vencedor da prova será o piloto com maior número de voltas + barras;

Caso haja empate no número de voltas + barras, o critério de desempate será a melhor volta durante a corrida;

Na troca de fenda o carro poderá ser retirado da pista usando o cartão de fenda. Neste período de intervalo poderão ser feitas quaisquer manutenções. É permitido o uso de lubrificantes, limpa contatos ou quaisquer outros materiais durante os intervalos.

PENALIZAÇÕES

Cabe ao diretor de prova a aplicação das penalizações.

O piloto que abandonar a sua posição de recolocador, sem motivo justificável e com aviso prévio ao diretor de prova será punido;

Cabe ao diretor de prova zelar pelo andamento da competição, e, sendo necessário, advertir ou punir com a quantidade de voltas que julgar pertinente em qualquer situação que seja imprescindível a punição.

Serão infrações do Grupo 1:

1. A ausência do piloto recolocador em tempo e lugar;
2. O piloto que falar ou gritar com o recolocador, informando que seu carro saiu da fenda. O piloto deverá manter silêncio durante a bateria, com exceção de quando seu carro entrar em outra fenda ou parar no túnel;
3. O piloto recolocador com comida, bebida ou qualquer objeto que o impeça do bom

desempenho de sua função;

4. A acentuada displicência do piloto recolocador ou má fé na execução da reposição do carro na fenda;

Para estas infrações será aplicada a penalização de 1 (uma) volta, e, havendo reincidência, serão aplicadas as penalidades do Grupo 2.

Serão infrações do Grupo 2:

1. As palavras de baixo calão ou ofensivas tanto aos pilotos quanto aos recolocadores, durante a prova ou nos intervalos;
2. A visível tentativa de prejudicar outro piloto como colisões repetidas e intencionais, parada em curvas, retirada do pino de acelerador, colocação de objetos na fenda do adversário;
3. Manutenções não permitidas com a pista desligada;
4. As reincidências do Grupo 1;

Para estas infrações será aplicada a penalização de 5 (cinco) voltas.

Serão penalidades do Grupo 3:

3. As reincidências do Grupo 2;

Para estas infrações será aplicada a penalização de 10 (dez) voltas.

Serão penalidades do Grupo 4:

1. As modificações não permitidas nos itens homologados;
2. A utilização de materiais não permitidos;
3. As alterações constatadas nas medidas da vistoria final que transgridam o regulamento, mesmo que inadvertidas na vistoria inicial;
4. A troca de chassi ou bolha após o lacre da vistoria inicial;
5. O uso de motor fora do regulamento;
6. As agressões físicas mesmo fora da corrida.
7. A reincidência do Grupo 3.

Para estas infrações será aplicada a penalização de desclassificação do piloto.

Para quaisquer casos omissos o diretor de prova será o responsável pelas decisões.

Vale a pena lembrar que o real motivo deste evento é que todos, pilotos ou visitantes, possam desfrutar de momentos agradáveis e de muita diversão, em um ambiente seguro, agradável e familiar.

Boa prova a todos!

Equipe Alpha King