



Scaleauto 2.024

1/32



REGULAMENTO

REGULAMENTO GERAL

ITEM 1. DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 - O presente regulamento estabelece regras que devem ser cumpridas, visando evitar, e dirimir possíveis dúvidas, advertir sobre atitudes inadequadas dos presentes, durante a corrida para: segurança, confiabilidade, honestidade e transparência no decorrer do Campeonato para que transcorra sem transtornos.

1.2 - Qualquer dúvida, sugestões ou reclamações, em relação ao presente regulamento, os pilotos, preparadores, proprietários de pistas, lojistas ou representantes de clubes, deverão entrar em contato com a organização.



ITEM 2. CORRIDAS

2.1 - Serão realizadas as corridas em datas e locais previamente marcadas, aos Sábados com início às 11:30 Horas, com as categorias LIGHT, PRÓ e SUPER-PRÓ, será realizado em sistema de revezamento por categoria para as etapas seguintes.

2.2 – Serão efetuadas tomadas de tempo de 1 minuto com cada piloto, para definições de baterias misturando-se assim, pilotos e categorias, privilegiando os que efetuarem melhores tempos.

ITEM 3. PROCEDIMENTOS

3.1 - O Campeonato será realizado com 7(sete) etapas, com pistas sediadas na capital e no interior do Estado de São Paulo, entre organizadores e pistas convidadas.

3.2 – Campeonato será dividido inicialmente em dois grupos Capital (pistas de São Paulo e Mogi Mirim) e Interior (pistas de Ribeirão Preto), podendo se abrir outros grupos (segundo a mesma regra de 3 pistas e três corridas) caso tenhamos outras pistas interessadas, devendo interesse ser manifestado até o dia 24.02.2024.

3.2.1 – Os pilotos pontuarão somente em 3 etapas que escolheram no início da competição, não podendo alterar no decorrer da competição para evitar benefícios, ou seja, cada piloto somente correrá para pontuar em 3 etapas, podendo correr as demais sem prejuízos ou benefícios se assim o quiser e sem pontuação.

3.2.2 – Os grupos correm em paralelo, com pontuações nas tabelas normais como já estipulado em campeonatos anteriores, para evitar beneficiamentos entre grupos capital e interior (e outros grupos que podem ser criados), para final teremos uma nova tabela onde os colocados de cada região entram na final com ranqueado com pontuação de suas colocações como na tabela abaixo, sendo que a quarta corrida de pontuação será efetuada como uma final onde a pontuação desta final será dobrada para cada um dos participantes.

Ex.: Terminei em 1º de meu grupo, vou entrar com 30 pontos na final e assim seguirá os demais ranqueados.

Colocação	Pontos	Colocação	Pontos
1º	30	14º	12
2º	27	15º	11



3°	25	16°	10
4°	23	17°	9
5°	21	18°	8
6°	20	19°	7
7°	19	20°	6
8°	18	21°	5
9°	17	22°	4
10°	16	23°	3
11°	15	24°	2
12°	14	25°	1
13°	13	26°	1

3.2.3 - As etapas serão realizadas nas seguintes datas e locais:

1ª Etapa CAPITAL dia 16.03.2024

Speed Place

Endereço: Rua Santa Cruz, 2083 Vila Mariana São Paulo SP

Telefone:011.26138874

1ª Etapa INTERIOR dia 16.03.2024

Clube Ribeirão Preto

Rua Doutor Enéas de Carvalho Aguiar, 319 - Jardim América, Ribeirão Preto - SP Telefone: (16) 99226-0708

2ª Etapa CAPITAL dia 18.05.2024

CRAFEF – ESPAÇO FORMULA – PIRACICABA - SP

Telefone: (019) 3422-9190 ou (019) 997621310

E-mail: fernando@espacoformula.com

Site: www.espacoformula.com

2ª Etapa INTERIOR dia 18.05.2024

Rato Raceway - MOGI MIRIM – SP

Rua Padre José, 22 – Centro - Mogi Mirim - SP

3ª Etapa CAPITAL dia 21.09.2024

SLOT CAR SÃO PAULO - SÃO PAULO

Rua Tamoios, 690



Email: contato@slotcarsaopaulo.com.br

Site: www.slotcarsaopaulo.com.br

3ª Etapa INTERIOR dia 21.09.2024

San Marino

Endereço: Rua Adolfo Lutz, 405

Telefone: 16.997771065

FINAL dia 23.11.2024

Red Fox Raceway - ARUJÁ - SP

DATAS DE EVENTOS PARA CONHECIMENTO E PROGRAMAÇÕES

1. Na sexta feira de cada etapa, haverá uma corrida denominada Scaleauto Europeu (sem imã)

- Imã não permitido.
- Motor SC0011-B 20k.
- Berço vermelho triangular original
- Coroa scaleauto 27dentes AW-angular
- Pinhão 11 dentes de plástico
- Pneu traseiro 1/32 Redfox
- Rodas diateiras de borracha
- Piloto obrigatório.

Horário: A critério do anfitrião de cada pista, não ultrapassando o início das 21:00 Horas

2. 12 horas Pick-up 1/24 DATA: 08.06.24

Local: Espaço Formula Piracicaba - SP

Evento : SLOTCAR SÃO PAULO - SÃO PAULO

Email: contato@slotcarsaopaulo.com.br

Site: www.slotcarsaopaulo.com.br

3. RACING DAY

SLOTCAR SÃO PAULO - SÃO PAULO DATA: 20.04.24



Email: contato@slotcarsaopaulo.com.br

Site: www.slotcarsaopaulo.com.br

Club SP

CLUBE RIBEIRÃO PRETO DATA: 17.08.24

Rua Doutor Enéas de Carvalho Aguiar, 319 - Jardim América, Ribeirão Preto - SP Telefone: (16) 99226-0708

CRAFEF – ESPAÇO FORMULA – PIRACICABA – SP DATA 14.12.24

Telefone: (019) 3422-9190 ou (019) 997621310

E-mail: fernando@espacoformula.com

Site: www.espacoformula.com

3.3 - A Organização poderá escolher em cada etapa que estiver sendo realizada do Campeonato:

3.3.1 - Diretor da Prova solicitará 01 (um) auxiliar em cada etapa que estiver sendo realizada, de preferência que participe da Comissão Organizadora, que será definida na 1ª etapa do campeonato e deverá conter um membro de cada pista, bem como a Comissão de Apoio;

3.3.2 - Pessoa qualificada a efetuar as vistorias de todos os modelos, para verificar se os carros estão de acordo com o presente Regulamento:

3.4 – Nos dias dos eventos, a pista será liberada aos pilotos:

3.4.1 – Aos sábados: Para treino e preparação dos carros, a partir das 08h00min até as 11h15min, para todas as Categorias;

3.5 - Após o término do treino das Categorias, iniciam-se as vistorias, tomada de tempo e o início do sorteio da ordem de largada;

3.6 – Todas as baterias serão formadas através de tomada de tempo;

3.7 - A ordem de largada de cada piloto será automaticamente na sequência da tomada de tempo, ex.: 1º vermelha, 2º branca e assim sucessivamente;

3.8 - O tempo mínimo por fenda será de 4 minutos

3.8.1 - Categoria Scaleauto:



3.8.1.1 - 05 (cinco) minutos para pistas com 6 (seis) fendas;

3.8.1.2 - 06 (seis) minutos para pistas com 5 (cinco) fendas;

3.8.1.3 - 07 (sete) minutos para pistas com 4 (quatro) fendas;

3.8.1.4 – 04 (quatro) minutos para pistas com 8 (oito) fendas;

3.8.1.4 - Os tempos acima poderão ser alterados por decisão do Diretor da Prova onde a etapa estiver sendo realizada, conforme o número de pilotos inscritos;

3.8.1.5 - O tempo mínimo de intervalo será de 01 (um) minuto por fenda, podendo ser alterado por decisão do Diretor da Prova onde a etapa estiver sendo realizada, conforme o número de pilotos inscritos;

3.9 - Todos os pilotos correrão em todas as fendas de cada pista, sejam elas com 04 (quatro), 05 (cinco), 06 (seis) ou 8 (oito) fendas;

3.10 – O tempo de corte será estabelecido para cada etapa, por decisão do Diretor da prova, com base nos tempos observados durante os treinos e/ou nas corridas dos anos anteriores.

3.11 - Em todas as etapas haverá premiação:

3.11.1 - Os pilotos serão premiados com medalhas/troféu ou equivalentes em cada Categoria:

3.11.1.2 - Do 1º (primeiro) ao 3º (terceiro) colocado.

3.11.2 - Ao final do Campeonato, haverá premiação com troféus para os 03 (três) primeiros colocados, somente para os pilotos que compareceram no mínimo em 50% das etapas;

3.12 - A taxa de inscrição do piloto em cada Categoria será da seguinte forma:

3.12.1 - R\$ 130,00 (cento e trinta reais) para participar de apenas 01 (uma) corrida em cada etapa;

3.13 - Todo Piloto deverá fazer sua inscrição por escrito em uma Equipe, e deverá representá-la até o final do Campeonato;



3.13.1 - Fica proibido à mudança de Equipe depois de o Piloto ter participado de sua primeira corrida;

3.14 - Cada Piloto Inscrito no Campeonato de 2022 pagará uma Taxa de Inscrição Anual de R\$ 30,00 (trinta reais) para confecção dos adesivos de Identificação independente de participar na 1ª (primeira) etapa ou não, ou seja, os Pilotos deverão pagar a Taxa de Inscrição Anual, sempre na 1ª (primeira) etapa que estiver participando;

3.14.1 – É proibido unificação de equipe, a que título for. Caso ocorra, a pista ou club ou loja será excluída do campeonato.

3.15 - Para a pontuação do Campeonato de Equipes será considerado os pontos dos 02 (dois) melhores pilotos qualificados pela posição na classificação geral de cada etapa realizada, terá também um bônus extra de 1 ponto por piloto participante da etapa, contados a partir do 3º piloto da equipe;

3.15.1 - Ao final do Campeonato, haverá premiação com troféus para as Equipes do 1º (primeiro) ao 5º (quinto) lugar;

3.16 - Se houver empate por pontos no final do Campeonato, a decisão será decidida a favor do Piloto que obtiver:

3.16.1 - Maior número de vitórias em corridas;

3.16.2 - Melhores colocações em corridas;

3.16.3 - Em caso de empate, mesmo após verificação dos itens anteriores, a Organização analisara o caso e decidirão da melhor maneira possível;

3.16.4 – Neste novo formato não teremos descartes.

3.17 - A pontuação será como abaixo descrita:

Colocação	Pontos	Colocação	Pontos
1º	30	14º	12
2º	27	15º	11
3º	25	16º	10
4º	23	17º	9



5°	21	18°	8
6°	20	19°	7
7°	19	20°	6
8°	18	21°	5
9°	17	22°	4
10°	16	23°	3
11°	15	24°	2
12°	14	25°	1
13°	13	26°	1

3.18 - O Piloto que correr e terminar a corrida com o carro e o aerofólio, sem apresentar nenhuma queda durante a corrida, ganhará uma bonificação de 1 ponto na etapa.

3.18.1 – O piloto que não efetuar o mínimo de 70% da prova receberá a pontuação de classificação na geral;

3.19 – É expressamente proibido a retirada do carro antes do término da corrida, para se beneficiar deste item do regulamento.

3.20 – Para a pontuação individual por piloto, será aplicado por categoria, na categoria que o mesmo estiver participando, independentemente da posição geral que ele chegou. Exemplo: O piloto da categoria Light chegou na posição 10, mas na sua categoria ele é o primeiro colocado, ele vai levar a pontuação de primeiro colocado. Para ajustar a qualificação do Ranking anual da Slot Car Br, a pontuação individual do piloto, será considerada a posição original no resultado final de cada etapa.

3.21 – Em cada etapa o piloto terá uma bonificação de 5 (cinco) pontos, podendo chegar a 15 pontos no total. Com apenas uma ou duas etapas, o piloto não recebe a bonificação. Estes pontos serão acrescentados somente no final do campeonato.

3.22 – A qualificação por piloto será feito através de sorteio dos participantes, e a fenda será sorteada no sistema antes do início da qualificação.

3.22.1 – Cada piloto qualificado ganhará a pontuação conforme tabela:

Colocação	Pontos	Colocação	Pontos
1°	4	14°	0,90
2°	3	15°	0,89



3°	2	16°	0,88
4°	1	17°	0,87
5°	0,99	18°	0,86
6°	0,98	19°	0,85
7°	0,97	20°	0,84
8°	0,96	21°	0,83
9°	0,95	22°	0,82
10°	0,94	23°	0,81
11°	0,93	24°	0,80
12°	0,92	25°	0,79
13°	0,91	26°	0,78

3.23 – Na eventualidade de que por qualquer motivo alheio ao nosso controle, como por exemplo, queda de energia elétrica, problema no sistema de cronometragem da pista, ou por outro motivo que impeça a finalização da corrida, os pilotos presentes na etapa, receberão uma bonificação igual de 30 (trinta) pontos na tabela de classificação, exceto no caso de alguma bateria tenha sido finalizada e concluída, esses receberão a pontuação normal.

ITEM 4 -- CAMPEONATOS

4.1 - Campeonato de Réplicas por Equipes:

4.2 - Campeonato de Réplicas para Pilotos:

ITEM 5 -- PILOTOS

5.1 - Será subdividida em 03 (três) Categorias:

5.2 – Super Pró e Pró. Pilotos Graduados supostamente com habilidade superior aos demais, além dos pilotos do local onde estiver sendo realizada a competição, sem a efetiva participação durante todo o campeonato (avaliação e decisão está sujeita à organização);

5.3.1–Aqueles que saíram da light e estão próximos da Pró;

5.4 - Light. Pilotos Estreantes e ou aqueles que estão ganhando experiência e ou estreando no Campeonato;

5.5 - No ato da inscrição do piloto, o lojista, representante de clube ou proprietário de pista, informará ao Diretor da Prova, que fará a inscrição do seu piloto na Categoria a qual ele participará, ficando desde já



ciente, que o piloto estará sob a análise técnica da organização, que poderá proceder na mudança da Categoria sem que o piloto perca seus pontos durante a etapa;

5.6 - O vencedor do Campeonato de Réplicas de qualquer Categoria, será obrigado a participar no ano seguinte da Categoria Subsequente;

5.7 – O piloto da loja ou clube que correr somente em seu recinto, que não participará das outras etapas, fica obrigatoriamente incluído na categoria Super Pró (somente no caso de piloto experiente, ficando a cargo da comissão) ou Casa, da etapa onde estiver sendo realizado, para efeito de classificação e premiação.

5.8 – Caso o piloto corra somente a etapa em seu recinto, por qualquer categoria, exceto a Super Pro, será modificado o seu status, para piloto da Casa e alterado a pontuação dos demais pilotos da categoria;

ITEM 6 -- LIMPEZA DE PNEUS

6.1 - A limpeza dos pneus somente poderá ser efetuada com a corrida em andamento;

6.2 - A limpeza dos pneus poderá ser efetuada com a pista em movimento, através de qualquer aparelho, ou por qualquer outro dispositivo que estiver alojado no PIT à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

6.3 - Durante o intervalo de fenda, não é permitido à limpeza dos pneus pelos pilotos, recolocadores, mecânicos ou outra pessoa através de qualquer aparelho ou por qualquer outro dispositivo;

6.4 - Durante o intervalo de fenda é permitida sob a vigilância do recolocador, a verificação do estado geral do carro pelos pilotos, recolocadores, mecânicos ou outra pessoa, não sendo permitida a utilização de qualquer tipo de manutenção com ferramentas;

6.5 – É permitido o uso de glub dois dias antes da corrida na pista onde será realizada a etapa pelo proprietário ou presidente do clube, do glub apresentado pela organização do campeonato de nome KOFORD MÉDIO;

6.6 – É PROIBIDO O USO INDIVIDUALMENTE DE GLUB EM PNEUS DE CARROS, LIMPADORES, etc.... será alvo de vistoria e constatado o excesso terá que ser efetuada troca de pneus;



6.7 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 7 -- MANUTENÇÃO

7.1 - O carro não poderá sair da pista e nem de lugar no intervalo, apenas troca-se de fenda;

7.2 - O piloto no intervalo, sob a vigilância do recolocador, poderá fazer a troca do carro, bem como do adesivo colorido para identificação da fenda imediatamente seguinte que o carro irá correr;

7.3 - O piloto poderá fazer pequena manutenção no intervalo de fenda, sob a vigilância do recolocador, que consiste tão somente, na verificação do guia e do contato;

7.4 - O piloto poderá fazer pequena manutenção com a pista em movimento no PIT à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

7.5 - O carro só poderá sair da pista se avariado para manutenção no BOX, obrigatoriamente dentro da área pré-determinada em cada pista, salvo se for constatado pelo Diretor da Prova que o carro não consiga chegar até a área pré-determinada, poderá ser retirado no local da quebra;

7.7 - O carro que estiver realizando manutenção no BOX, quando a corrida estiver em andamento, só poderá retornar à pista, obrigatoriamente dentro da área pré-determinada em cada pista;

7.8 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será inicialmente advertido e reincidindo será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência que será informada pelo diretor de prova.

ITEM 8 – RE--COLOCADORES

8.1 – Todos os pilotos serão recolocadores na etapa que estiver participando, ficando liberados apenas os envolvidos com a direção e organização da prova (box, vistorias, gerenciamento do sistema, e direção de prova.

8.2 – A recolocação será definhada pela qualificação;

8.3 – Se em alguma bateria a quantidade de recolocadores for inferior à quantidade necessárias, caberá ao Diretor da Prova, determinar como será suprida a necessidade.



8.4 - É obrigatório para o piloto inscrito na etapa realizada, estar no seu lugar de colocação determinado pelo Diretor da Prova antes de cada bateria, durante os treinos livres (Warm-up) e durante toda a prova;

8.5 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência, caso ocorra a recusa em colocação o piloto que efetuou recusa perderá todos os pontos da etapa;

8.6 - A figura do recolocador foi criada para que durante os treinos que antecedem a corrida, no sábado. Cada piloto que participar de uma seção de 5' de treinamento, na seção seguinte será recolocador, podendo, no caso de estar envolvido com a preparação do carro de outros pilotos de sua equipe, ser substituído por qualquer outro piloto que se disponha a fazê-lo.

8.6.2 - Fica a cargo dos próprios pilotos acompanharem se os que encerraram sua participação numa seção estão recolocando na seguinte.

ITEM 9 -- FENDA ERRADA

9.1 - Em caso de o recolocador não conseguir recolocar o carro a tempo e o mesmo passar em fenda errada durante a corrida, não deverá ser retirada e nem acrescida volta a nenhum dos pilotos envolvidos;

9.2 - O programa de controle da corrida é configurado para marcar apenas 01 (uma) volta através do tempo mínimo de corte para esses casos;

9.3 - O carro que passou em fenda errada poderá ser recolocado atrás da linha do marcador de voltas, desde que seja comprovado pelo Diretor da Prova tal incidente.

ITEM 10 -- VISTORIA TÉCNICA

10.1 - Todos os carros estarão sujeitos em cada etapa que estiver sendo realizada, à vistoria para verificar se estão de acordo com o presente Regulamento;

10.1.1 - Antes do início do sorteio da corrida;

10.1.2 - Em qualquer momento da corrida;

10.1.3 - Ao final da corrida;



10.2 - Os carros deverão ser entregues no ato da inscrição ao Diretor da Prova para vistoria técnica inicial com carros abertos e fechando na frente do vistoriador, não voltando mais para as mãos do piloto;

10.3 - O Diretor da Prova marcará com esmalte ou outro meio disponível, os chassis e carrocerias dos carros;

10.4 - Na vistoria inicial serão observados os seguintes itens:

Peso de carroceria (mínimo 15 gramas)

Peso do carro (62 gramas);

Bitola das rodas dianteiras e traseiras,

Pilotos de lexan instalados e pintados,

Aerofólio instalado dentro da altura estabelecida de 4 a 5 mm de altura (com gabarito), ficando proibido a instalação no nível da carroceria,

Posição do ímã instalado no berço do motor (sem fita adesiva, está poderá ser instalada no ato da vistoria),

Verificação da roda dianteira se está girando na pista e inspeção do material dos pneus dianteiros e traseiros.

10.5 - Na vistoria final serão observados os seguintes itens:

Pesar carro (62 gramas)

Motor utilizado na corrida e lacres,

10.6- Na eventualidade de constatação de alguma irregularidade na vistoria inicial, o piloto ou preparador terão 20 minutos para corrigi-lo. Passado esse tempo, ainda tem o warmup para fazê-lo, e se mesmo assim não foi suficiente, a correção será feita com a corrida em andamento.

ITEM 11 -- LOJAS, CLUBES E PISTAS PARTICULARES

11.1 - A loja, clube ou pista particular, no dia da etapa agendada no Calendário, cede a sua estrutura para a etapa a ser realizada, e a mesma só terá direito a receber as inscrições de Pilotos, sendo que na Organização, Regulamento e andamento da etapa estará a cargo da Comissão Organizadora do Campeonato;

11.2 - Os proprietários de lojas, representantes de clubes e pistas particulares, deverão ter participação efetiva de pilotos e ou representantes da pista em todas as etapas realizadas, com no **mínimo 02 (dois) Pilotos; não haverá tolerância** para este item, ficando **imediatamente sem o direito de receber a etapa do ano corrente ou do ano posterior**, a loja ou clube, que não cumprir este item, em qualquer das etapas em durante o campeonato do ano corrente.

11.2.1 – caso não compareça o mínimo de 2 pilotos obrigatórios por etapa, A loja, clube ou pista particular, deverá pagar o valor referente a taxa de inscrição, dos seus pilotos faltantes;



11.3 - Entende-se como loja, toda pista que possuir balcão de atendimento ao público em geral, com fornecimento de peças, serviços, aluguel de pista, carrinho e/ou acelerador;

11.4 - Como clube ou pista particular, entende as que comprovadamente não são abertas ao público em geral e não fornecem peças, serviços, aluguel de pista, carrinho e/ou acelerador.

11.5 - Todas as lojas, clubes ou pistas particulares, deverão pagar a Taxa de Inscrição Anual:

11.5.1 - A loja, pista particular e ou clube participante, pagará para a Organização a título de inscrição a importância de R\$ 400,00 (quatrocentos reais) para despesas durante o campeonato. Ficando as medalhas e troféus por conta da Organização, as quais serão personalizadas com o logotipo de cada participante.

11.5.2 - A loja, clube ou pista particular, sem piloto ou representante, em 02 (duas) etapas consecutivas sofrerá com a pena de eliminação da etapa em sua pista, durante o Campeonato atual ou em um Campeonato futuro;

11.6 - A loja, clube ou pista particular, participará desde que sejam cumpridos alguns requisitos básicos iniciais abaixo descritos:

11.6.1 - Ligação elétrica da pista padrão igual aos demais que estão participando, que é a **ligação POSITIVA**, ou no máximo a troca do pino preto no branco;

11.6.2 – Tape (cordoalha) abaixo ou no nível da Pista, em toda sua extensão;

11.6.3 - Deverá ter uma Power instalada, para manter a tensão constante durante a competição; (caso não tenha, favor comunicar antecipadamente a organização para que tentemos alugar uma Power, ficando a despesa de aluguel por conta do solicitante, satisfazendo assim a necessidade requerida).

11.6.4 - Espaço para BOX dos pilotos com energia 110 Volts e em número suficiente para a realização da etapa, mínimo de 2 boxes por equipe participante;

11.6.5 – As lojas, deverão abrir na semana da corrida de sua etapa, pelo menos três vezes em horário comercial a partir das 14:00 horas as 22:00 horas.

11.6.6 – As pistas particulares e clubes, deverão abrir na semana da corrida de sua etapa, no horário das 17:00 horas às 22:00 horas.



11.6.7 - A loja, clube ou pista particular, na sexta-feira véspera da corrida, deverá abrir da 8:00h às 22:00h;

11.6.8 – O Valor do treino não poderá ser superior ao de R\$ 70,00 (setenta reais) independentemente de ser na semana da corrida ou não.

11.7 - Se alguma etapa não for realizada por descumprimento das regras descritas acima, a mesma será cancelada, ficando a data livre, para as corridas internas dos lojistas ou clubes;

11.8 - A Slot Car Br a partir destes critérios definirá quais as pistas que estarão sujeitas à inclusão, exclusão ou substituição de pistas para participação do Campeonato do ano seguinte;

11.9 - Para as pistas particulares: alguns itens do presente Regulamento não devem ser aplicados e serão analisados pela Organização, que avaliara o caso e decidira da melhor maneira possível.

ITEM 12 – PUNIÇÕES

12.1 – Carros e pilotos:

12.1.1 – Carros e Pilotos poderão ser questionados durante vistoria final por qualquer outro piloto, direcionando o questionamento e pedidos ao diretor de prova até 10 minutos após corrida, não sendo possível questionamentos posteriores de nenhuma natureza, poderá no momento para dirimir dúvidas ser nomeado 1 piloto de categoria diferente de cada pista para auxiliar em julgamento e resposta imediata que deverão ser acatados por todos os envolvidos;

12.1.2 - Ao final da corrida, constatado qualquer irregularidade no carro do piloto na vistoria final, que infrinja qualquer item deste regulamento, o mesmo será penalizado, dando a colocação obtida aos próximos na classificação da etapa em questão e assim sucessivamente, perdendo todas as posições e inclusive poderá ser penalizado na tabela do Campeonato;

12.2 - Pilotos e Recolocadores:

12.2.1 - O piloto ou recolocador que praticar qualquer ato com característica ofensiva, tanto para com o Diretor da Prova, pilotos, recolocadores ou qualquer pessoa presente a etapa, o mesmo será primeiramente advertido verbalmente, e na reincidência o mesmo será julgado pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada e pela Organização, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível, podendo ou não sofrer a punição de até 30 (trinta) voltas ao final da classificação geral da etapa;



12.2.2 - Após o carro ser entregue para o Diretor da Prova para a vistoria inicial e durante toda a corrida, não é permitida a troca de carro, motor, carroceria e ou chassis, e se constatada qualquer irregularidade que infrinja o presente regulamento, o piloto será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato;

12.2.3 - Não será permitido que 02 (dois) pilotos participem da corrida com o mesmo carro, mesmo sendo em Categorias diferentes, e se constatado que isso ocorreu, os 02 (dois) pilotos serão desclassificados da etapa que estiver sendo realizada e inclusive serão penalizados na tabela do Campeonato;

12.2.4 - No caso de algum piloto ou recolocador efetuar a limpeza dos pneus ou efetuar qualquer tipo de manutenção no carro que esteja em desacordo com o que determina o presente Regulamento, os mesmos serão penalizados com 05 (cinco) voltas a cada ocorrência;

12.2.5 - O piloto que após o início do campeonato, se transferir para outra Equipe, perderá os pontos até então estabelecido na tabela de classificação, mantendo os pontos para a Equipe em que estava inscrito;

12.2.6 - Não haverá em hipótese alguma, substituição de recolocadores e quando ocorrer a pedido do recolocador o mesmo será analisado pelo Diretor da Prova que julgara procedente ou não a substituição;

12.2.7 - O recolocador que abandonar a pista antes de cumprir às suas funções será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, salvo item 12.2.6;

12.2.8 – O piloto ou preparador do piloto, que fizer box com a pista desligada, punição de 50 voltas a cada ocorrência.

12.2.9 – O piloto que estiver correndo, e pedir ou chamar “fenda, reta, e se for constatado pelo diretor de prova que não seja o caso, o piloto será advertido, podendo ser penalizado em 2 (duas) voltas.

12.3 – O piloto que na função de recolocador, solicitar a outro piloto para fazer a sua função por qualquer motivo que seja, e na eventualidade esse recolocador substituto seja penalizado por alguma atitude, quem leva a punição, é o piloto de fato e não o recolocador ajudante, portanto, avaliem quem seja seu substituto para a função de recolocador. Isso serve também para o preparador, mesmo que não atue como piloto, mas esteja na função de recolocador, punição irá para o seu piloto.

ITEM 13 -- DISPOSIÇÕES FINAIS



13.1 - Durante o andamento do Campeonato, o presente Regulamento poderá sofrer alterações e inclusões nos seus itens, a pedido dos pilotos, preparadores, proprietários de pistas, lojistas ou representantes de clubes, que serão analisados pela Organização do Campeonato e pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada juntamente com a Comissão de Apoio do Campeonato, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível;

13.2 - Após aprovação das mudanças, as mesmas serão comunicadas aos interessados e incluídas no presente Regulamento em forma de Adendos.

13.3 - O que não estiver contido nos itens acima é proibido e os casos omissos, serão analisados pela Organização do Campeonato e pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada juntamente com a Comissão de Apoio do Campeonato, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível.

Comissão Organizadora – Slot Car Br

Comissão de Apoio dos Pilotos:

Em cada etapa, cada loja, pista particular e clube, serão representados por um piloto de cada, para dirimir dúvidas com relação ao presente regulamento.

REGULAMENTO TÉCNICO

ITEM 14 -- MODELOS PERMITIDOS

Os carros homologados para este campeonato são os seguintes modelos da marca Scaleauto dos modelos Gt: BMW Z4, Mercedes Benz SLS, Honda HSV-010 Honda NSX, Spyker C8, Dodge Viper SRT, Porsche 991 e 991.2, Corvette, Audi LMS e Mercedes MB-A.

Proibido a participação do carro Zonda.

Qualquer novo modelo lançado no decorrer do ano para disputar o presente Campeonato, deverá passar pelo critério da Organização após consulta a mesma para ser liberado.

ITEM 15 – CARROCERIAS

15.1 - Todos os modelos deverão ser originais (espelhos dos faróis dianteiros e traseiros, vidro e ou lexan do carro original do modelo) sem nenhuma alteração, com interior completo e aerofólio traseiro, conforme o modelo, é permitido retirar apenas os espelhos e antenas; pequenas avarias serão toleradas na carroceria,



não será permitido a falta de partes e pedaços grandes quebrados da carroceria, sendo que serão pesados e deverão ter o peso mínimo de 15 gramas (quinze gramas).

15.2 - Os carros deverão começar a corrida com os aerofólios traseiros conforme o modelo, com o auxílio de espuma ou fita adesiva e em caso de queda ou quebra durante a corrida não é necessário recolocá-lo.

15.2.1 – Os carros que terminarem a corrida sem deixar cair o aerofólio durante a corrida em cada etapa, receberá uma bonificação de 1 ponto na classificação, e independentemente de qualquer motivo que tenha caído, perde o direito da bonificação.

15.3 - É obrigatório na colocação de no mínimo 01 (hum) adesivo de identificação do piloto, com seu nome e número do Ranking no carro;

15.4- É proibido o corte dos postes de fixação da carroceria, abertura dos pára-lamas dianteiros e traseiros ou qualquer outra modificação nos chassis ou carroceria original do fabricante;

15.5 – É permitido o uso de lexan (cockpit) do interior do carro da marca original pintado, slot it e similar para 1/32.

15.6 – É proibido o desgaste da carroceria, dos postes de fixação, saias dianteira, laterais e traseira, serão conferido as medidas conforme tabela.

15.7 – É proibido a utilização da carroceria sem pintura, ou seja, precisa ter uma mão de tinta, de qualquer cor, é proibido apenas colocar adesivos na carroceria branca que vêm especificamente para pintura.

15.8- Se houver danificação de uma grande parte da carroceria que melhore o rendimento do carro, é obrigado a parar e reparar, mesmo que o reparo seja com qualquer tipo de fita ou cola.

ITEM 16 -- CHASSIS

São permitidos os chassis fabricados pela Scaleauto. Não será permitida nenhuma alteração nas características do chassi, tipo recorte, eliminação exagerada de alguma parte do mesmo; é permitido pequenos ajustes entre chassi e carroceria, com ou sem espaçadores.

Qualquer item não mencionado acima é proibido.

ITEM 17 -- BERÇO DO MOTOR



Apenas os berços originais da Scaleauto in line e da marca Slot it, para motor em linha poderá ser usado.

Berço do motor é obrigatório estar alinhado ao chassi, não podendo estar abaixo do nível do chassi.

ITEM 18 -- BUCHAS

As buchas deverão ser originais da marca Scaleauto ou Slot it, código Ch 56 e utilizadas no local original do chassi, dianteiro e traseiro, de acordo com fabricante.

É proibido o uso de rolamentos.

É proibido qualquer alteração na posição original da bucha traseira, alterando sua altura pré-determinada.

ITEM 19 -- IMÃS

Poderá ser utilizado (1) um imã para todas as Categorias. O imã liberado é no formato "C", a medida do imã não poderá exceder os seguintes tamanhos: 15 mm x 5 mm x 2,61 ou 2,57mm, nacional ou da marca slot it.

19.1 - O imã só poderá ser usado na posição original do berço do motor, sendo obrigatório ser colado (fixo*) ao berço do motor, sendo proibido que o imã fique abaixo do nível do berço do motor, **não haverá tolerância neste item**, por mais que haja uma pontinha abaixo do berço, colado torto, ou por qualquer outra explicação, deverá estar no nível do berço ou acima. Os carros que estiverem com uma fita no imã, favor entregar para vistoria sem a fita, após a vistoria, na frente do fiscal, poderá recolocá-la.

19.1.1 – O imã deverá estar colado e fixo ao berço, não é permitido que o imã fique flexível, é obrigatório estar fixado, sem qualquer movimento.

19.2 - As buchas deverão ser originais da marca Scaleauto ou Slot it, e utilizadas no local original do chassi, dianteiro e traseiro, de acordo com fabricante.

19.3 - Qualquer item não mencionado acima é proibido.

19.4 – Durante a vistoria inicial, será aplicado um líquido para a identificação de qualquer tipo de cola e ou qualquer tipo de produto para a nivelção do imã ao berço. Se ficar constatado alguma irregularidade para burlar a vistoria, o piloto será obrigado a regularizar o imã e o berço ou trocá-lo por outro.

ITEM 20 -- MOTORES



Os motores utilizados serão do Fabricante Scaleauto de 20.000 rpm, em linha e originais da Categoria, vedado qualquer outro motor.

20.1 - Os motores serão fornecidos lacrados pela organização ao valor de R\$130,00 (cento e trinta reais).

20.1.1 – Cada piloto poderá usar somente 5 (cinco) motores durante todo o campeonato; e caso necessite um motor extra, por exemplo, um sexto motor, para cada motor extra será penalizado em 15 pontos na classificação geral do campeonato.

20.2 - Aqueles que adquirirem mais que um motor já na primeira etapa, ou em outras etapas, adquira mais motor, sempre antes do início da vistoria, os pilotos deverão entregar para a organização os motores que não serão utilizados, se o motor não for entregue, o motor ou motores serão descartados para a próxima etapa.

20.3 - Os motores estarão disponíveis com a organização do evento, todos são novos e estarão lacrados e numerados.

20.3.1 – Os motores serão colocados para sorteio em saco e será nomeado e gravado nome e devolvido para organização que vai lacrar após corrida com assinatura mínima de três donos ou representantes de cada pista;

20.4 - Os motores somente serão liberados no dia da corrida.

20.5 - Além dos motores serem numerados, será gravado o nome de cada piloto, e os mesmos ficará sob a responsabilidade da organização até o final do campeonato.

20.6 - O motor que não for entregue para a organização ao final de cada etapa, estará automaticamente descartado para a próxima etapa.

20.7 – O motor é intransferível, ou seja, cada piloto usa o seu motor, é proibido outro piloto usar o motor de outro piloto. Caso ocorra, desclassificação.

20.8 – É proibido a abertura do motor, bem como, fazer qualquer tipo de furos no mesmo, para melhor ventilação, marcação ou qualquer alteração. Caso ocorra, desclassificação da etapa.

ITEM 21 – TRANSMISSÃO



21.1 - Pinhão: Serão permitidos quaisquer tipos e modelos de pinhões para a escala 1/32, (vedado o uso de pinhão para carros da escala 1/24) fabricados para réplicas, dos modelos de medida até 7,0mm. É proibido uso de pinhão com medida superior a 7,0 mm.

21.2 - Coroas: Poderão ser usadas apenas as em linha do Fabricante Slot it e ou Scaleauto.

ITEM 22 -- EIXO

22.1 - Poderão ser usados qualquer marca, Nacional, vazado ou não, de qualquer material existente, tipo aço rápido, titânio, carbono.

ITEM 23 -- RODAS E PNEUS

23.1- Rodas Traseiras serão fornecidas pela organização devidamente lacrado e deverá manter lacre até o final da competição, a perda ou retirada de lacre terá o participante que trocar o pneu para um devidamente lacrado pela organização;

23.1.1 – As rodas dianteiras não poderão ser menores que 5 mm de largura e 15 mm de diâmetro e o pneu deverá cobrir toda a sua extensão, ou seja, na medida de cada respectiva roda dianteira. É proibido a roda dianteira estar com apenas uma parte do pneu.

23.2 - Pneus Dianteiros: qualquer fabricante de borracha ou silicone específico para réplica; é proibido o uso de pneu de espuma ou Neoprene.

23.3 - As rodas dianteiras e traseiras deverão estar alinhadas com os pára-lamas do carro e não haverá nenhuma tolerância em relação a esse item do Regulamento;

23.4 – Os pneus dianteiros deverão tocar na pista.

23.5 – Em caso de quebra, ou queda das rodas dianteiras, durante a corrida, o carro deverá ser arrumado para continuar a corrida imediatamente, ficando proibido a continuidade da corrida, sem as rodas dianteiras.



ITEM 24 -- GUIAS

24.1 - Fabricante: Poderão ser usados apenas os originais da Scaleauto, e ou Slot it.

24.2 - A alimentação da energia do guia até o motor poderá ser através de fios soldado ao contato, podendo ser fixado com os terminais de acordo com as características originais do fabricante;

24.3 - O sistema original de alimentação do guia não poderá ser modificado, devendo ser de acordo com as características originais do fabricante;

24.4 - É Permitido o uso de calço entre o chassi e o guia.

24.5 – É proibido alongamento do guia com qualquer tipo de material.

ITEM 25 -- FIOS

Os fios podem ser de qualquer marca e fabricante.

ITEM 26 -- CONTATOS

26.1 - Fabricante: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;

26-2 - Modelo: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;

ITEM 28 – PESO DO CARRO

28.1 - Qualquer carro citado no item 14 – Modelos, deverão apresentar na vistoria inicial e final, o peso total do carro, incluído todos seus componentes, o peso mínimo de 62 (sessenta e duas) gramas, sem qualquer tipo de tolerância. Por exemplo, 61,99 gramas já estará sendo penalizado.

28.1.1 - Poderá ser utilizado peso no chassi do carro, apenas na parte superior do chassi. É proibido utilização de peso na parte debaixo do chassi.

28.2 – Na vistoria final, se o peso do carro completo estiver inferior a quantia estipulada de 62 (sessenta e duas) gramas, será aplicado uma penalização de 5 % (cinco por cento) no total de voltas do piloto.



DISPOSIÇÕES GERAIS

- Primeiramente agradecemos a presença de todos, é com prazer que realizamos mais este evento, que vêm durante todos esses anos sendo praticado com grande sucesso. Para nós da organização é muito importante a presença de vocês, é sinal do reconhecimento de todo nosso trabalho desenvolvido, o que nos dá confiança e credibilidade, e conseqüentemente esperamos que seja mais um sucesso.
- Para que tudo ocorra dentro da normalidade e para agilizarmos as vistorias antes da corrida, informamos que durante o campeonato, à cada Etapa será designado dentre os participantes, alguns pilotos de diferente loja ou clube particular, para a vistoria antes da corrida, ou alguma pessoa contratada e capacitada para tal ato.
- Como todo ano existem pilotos novos que entram no campeonato e para aqueles que já participam à tempo, temos uma pré-vistoria, onde cada piloto pode apresentar seu carro para ver se está tudo de acordo, motivo pelo qual, não ocorra justo na hora da vistoria, algum carro irregular e que não haja tempo para configura-lo de maneira correta.
- Cada loja ou club particular poderá indicar um representante, e tudo que for dúvidas, sugestões, reclamações, sejam feitos por este representante, e posteriormente encaminhados a organização.
- Todos os participantes em sua maioria são amigos, ou se não são, ainda vão ser, pode ser novidade para alguns presentes aqui, e para mostrarmos como é interagido este nosso hobby/esporte, peço a gentileza de vocês para tomarem alguns cuidados, sempre com respeito e educação.
- Saliento que mesmo que exista esta amizade e confraternização entre as equipes e pilotos, quando a corrida começa, a amizade acaba ficando de lado, e todos nós queremos vencer, e para que vençamos dentro da pista, sem ser pelas penalizações ou das irregularidades cometidas, então, vamos praticar, vamos competir, dentro da pista. Não é de nosso agrado ter que penalizar, mas se for necessário, faremos.



- Pensando nisso, gostaríamos de informar estas pequenas e simples orientações:

- Para os treinos livres no dia da corrida, cada piloto terá um ímã com seu nome, que será posicionado no quadro de treino, onde o mesmo escolherá a fenda para treino. Isso feito, após seu treino de 5 minutos, o mesmo será o recolocador para o treino seguinte, terminado esse treino, o piloto retira o ímã da posição que estava, e pode escolher outra fenda, ou a mesma, e o procedimento será assim sucessivamente. Treina, e recoloca.
 - a- Só pode colocar o ímã na posição vaga no quadro de treino.
 - b- É proibido a retirada do ímã do concorrente para colocar outro ímã.
 - c- Constatado essa irregularidade, perde o treino seguinte.
 - d- Após o ímã colocado para treino, e por distração ou por qualquer outro motivo, o piloto perdeu o treino, ele é OBRIGADO a recolocar da mesma forma. Se não o fizer, perde o treino seguinte.
 - e- Constatado que o piloto treinou, e não cumpriu seu papel de rerecolocador, perde o treino seguinte.
 - f- Se, essas irregularidades ocorrerem no último treino anterior à corrida, o piloto será penalizado em 5 (cinco) voltas na corrida, ou seja, já entra com menos 5 (cinco) voltas.

- Evitem durante a corrida reclamar do recolocador, observaremos, caso constatem a inabilidade do recolocador, solicitaremos a sua troca por outro. É bem simples. Piloto limite-se apenas em pilotar seu carro, caso queira reclamar solicite ao representante de sua loja ou club particular, que questione perante a organização. Toda reclamação do piloto para com o recolocador, estará sob uma análise da organização, e, se for de forma acintosa, o piloto estará sob análise, podendo ser advertido ou penalizado, e dependendo do caso, de imediato poderá ser penalizado.

- É interessante que seja criado uma comissão formada por um piloto de cada loja ou club particular, para dirimir quaisquer dúvidas e para reclamar ou contestar algo perante a organização do evento. Somente estes pilotos poderão dirigir-se a organização para sugerir, questionar e decidir, para não haver tumulto quando da reclamação.
 1. Definição do local para pit stop
 2. Explicar como fazer em caso de quebra
 3. Limpador de pneus
 4. Procedimento limpeza de pneus
 5. Líquido para limpeza de pneus
 6. Penalizações serão adicionadas durante ou ao final da prova



- Configuração do carro, detalhes:

Pré-vistoria:

- a- Posição do imã, precisa estar rente ao berço
- b- Piloto de lexan, proibido somente o corpo ou cabeça do piloto, o lexan precisa estar cobrindo a parte principal na extensão lateral.
- c- Bitola rodas dianteiras e traseiras dentro do para-lamas.
- d- Aerofólio precisa obrigatoriamente estar inteiro.
- e- Aerofólio não pode ser instalado rente a carroceria, precisa estar na posição e altura aproximada.
- f- Aerofólio pode ser fixado com eva, lexan, borracha, ser reforçado com fita em sua extensão, fica proibido o uso exagerado de fita adesiva para fixação do mesmo.
- g- Pode ser usado adesivos na lente dianteira e traseira, se necessário.
- h- Pneus dianteiros obrigatoriamente, precisam tocar na pista.

- HORÁRIOS:

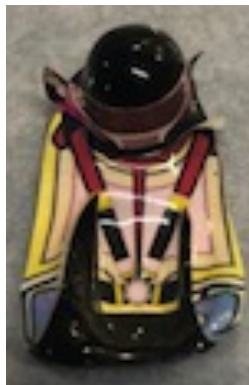
- a- Loja aberta as 8:00 horas
- b- Treino livre as 8:00 horas até as 11:30 horas
- c- Sorteio e entrega dos motores, à partir das 9:00 horas
- d- Pré-vistoria à partir das 8:30 horas
- e- Início da vistoria oficial à partir das 11:00 horas
- f- Início dos procedimentos da corrida, logo após o encerramento e fechamento dos treinos livres.
- g- Os carros que não passarem na vistoria inicial antes do início da corrida, só poderá ser feito o ajuste com a pista ligada ou no warmup.

Desde já agradecemos a atenção,

A DIREÇÃO



Pilotos de lexan corretos: com extensão lateral e pintados.



Piloto de lexan errado: Apenas o corpo do piloto, sem a extensão lateral.



Piloto de lexan errado: Com a extensão lateral, mas sem pintura.

Aerofólio: Maneira Correta, um com uma fita, borracha ou eva.

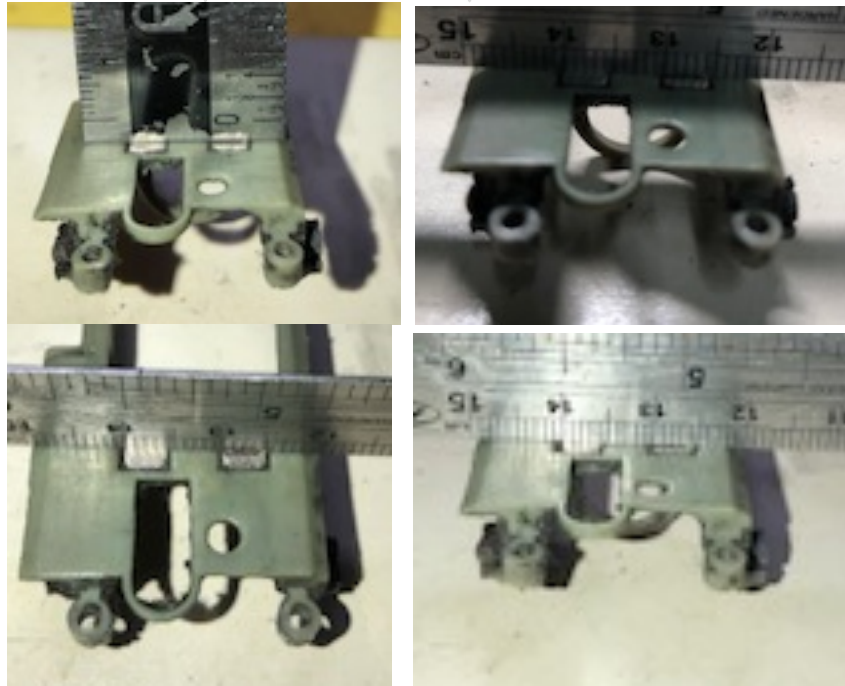


Aerofólio: Maneira Errada, excesso de fita.



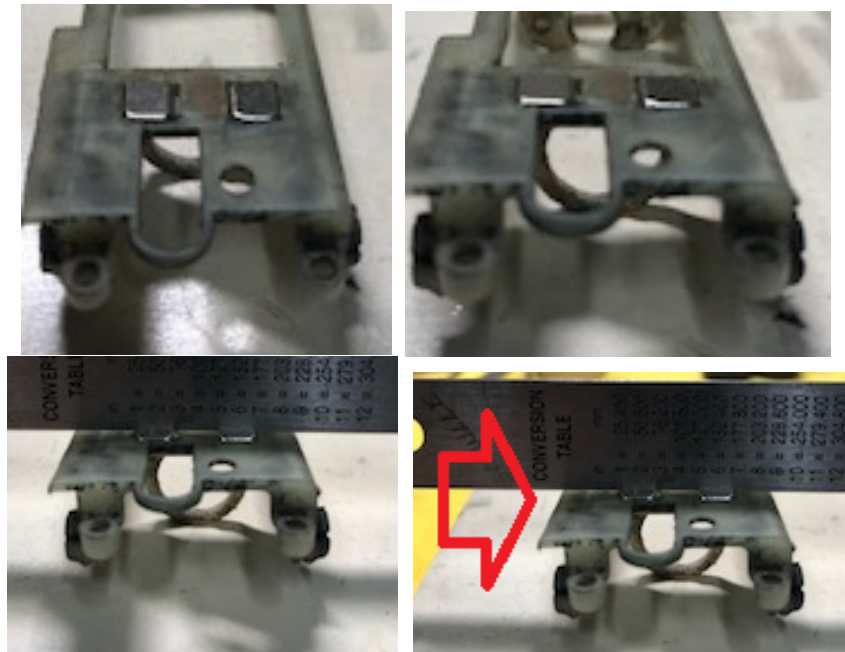
Posicionamento do Imã Corretamente:

Reparem que não há frestas entre a régua e o berço



Posicionamento do Imã de forma errada:

As posições dos ímãs demonstrada abaixo não será permitido.





Imã em formato da letra "H": Seu uso é vedado:



Medidas corretas do imã tipo "C" :

