



REGULAMENTO

ISRA BRASIL

2025

REGULAMENTO ISRA BRASIL 2025

Regulamento desportivo válido para as Etapas ISRA BRASIL e Campeonatos Brasileiros ISRA em 2025 em conjunto com o regulamento técnico da ISRA (International Slot Racing Association).

A integra do regulamento ISRA International poderá ser acessado pelo link:

<https://isra-slot.com/documentation/rulebook/>

Ao realizar a inscrição para as etapas todos os pilotos se comprometem a respeitar este regulamento desportivo geral, bem como de todos os dispositivos citados neste regulamento.

Regulamento válido para os treinos livres, treinos oficiais, treinos classificatórios, *warm ups*, provas, corridas, baterias ou qualquer atividade de pista.

As etapas ISRA BRASIL serão realizadas no ano de 2025 conforme calendário abaixo:

| DATA | LOCAL | | CATEGORIAS | EVENTO |
|----------------------------|------------------------------|---|--|--|
| 14.fev 15.fev 16.fev | GN Slot Curitiba |  | Euro32 Prod24 / Euro24 Euro GT | ISRA Brasil |
| 21.mar 22.mar 23.mar | Red Fox Aruja |  | Euro F1 Prod24 / Euro24 Euro GT | ISRA Brasil |
| 11.abr 12.abr 13.abr | Zeus Itatinga |  | Euro32 Prod24 / Euro24 Euro GT | ISRA Brasil |
| 23.mai 24.mai 25.mai | Speed Place Sao Paulo |  | Euro F1 Prod24 / Euro24 Euro GT | ISRA Brasil |
| 20.jun 21.jun 22.jun | Espaco Formula Piracicaba |  | Euro32 Prod24 / Euro24 Euro GT | ISRA Brasil |
| 16 - 20 Jul | Red Fox Aruja |  | Euro32 / Euro F1 Prod24 / Euro24 | ISRA Brasileiro  |
| 15.ago 16.ago 17.ago | King Slot Londrina |  | Euro F1 Prod24 / Euro24 Euro GT | ISRA Brasil |
| 12.set 13.set 14.set | Red Fox Aruja |  | Euro32 / Prod24 Endurance / Euro GT | ISRA GT Brasileiro  |
| 13 - 25.oct | Republica Tcheca Vsejany |  | Prod24 / Euro32 Euro F1 / Euro24 | World Championship  |
| 21.nov 22.nov 23.nov | A definir | | A definir | ISRA Brasil |



PRINCÍPIOS GERAIS

I.1 Princípios da Corrida

A rotação das Fendas será na seguinte ordem:

1 Vermelha / 3 Verde / 5 Azul / 7 Roxa / 8 Preta / 6 Amarela / 4 Laranja / 2 Branca.

Durante a troca de fenda será permitido somente a mudança de faixa colorida de pista e se necessário arrumar os contatos e a carroceria manualmente e empurrar o alfinete (sem a troca ou reposição), sendo proibido o uso de ferramentas.

A troca de Fenda nos intervalos da corrida é de responsabilidade do Piloto, não haverá compensação em caso de troca incorreta de fenda ou parada de pista para arrumar o carro.

Durante a qualificação e ou corrida, o piloto ou membro da equipe, poderão realizar trabalhos no carro somente com a pista ligada e seu retorno deverá ser na área demarcada **Pit Zone**.

Será designada na pista uma área chamada de **Pit Zone** onde o piloto e ou membro do time deverá retirar e entrar somente nesta área após o reparo no carro.

Caso o piloto tenha tirado o carro na sua frente na reta, poderá retornar pelo mesmo lugar.

A Troca de Pneus na qualificação ou *warm up* é proibida.

A direção de prova poderá parar a pista durante a corrida e qualificação em caso de:

1. Solicitação de “**track**”.
2. Carro em posição fora de alcance do recolocador.
3. Carro debaixo dos túneis.
4. A cargo da direção de prova para questões técnicas da pista.

A voltagem da pista ficará na faixa entre **12.0V a 13.0 V** para todas as fendas durante as fases dos treinos, corrida, classificação, semifinais e finais.

I.2 Formato das Provas

Etapas ISRA Brasil / Provas SPRINT

- Qualificação individual no tempo de 1 minuto valendo a volta mais rápida.
- Todas as corridas serão finais valendo o total de voltas.

Etapa Campeonato Brasileiro / Provas SPRINT

- Qualificação individual no tempo de 1 minuto valendo a volta mais rápida
- Teremos Semi Finais e os 8 melhores no total por voltas irão disputar uma Final de 8 x 4 min.



Etapas ISRA Brasil e Campeonato Brasileiro ENDURANCE

- Qualificação em duplas no tempo de 1 minuto sendo obrigatório os pilotos andarem 30 segundos cada e valendo o total de voltas que será somado ao resultado da corrida.
- Todas as corridas serão finais valendo o total de voltas.
- Finais de 8 x 7.5 minutos por 1 min de intervalo.

1.3 Recolocadores

- Todos os participantes nos treinos e corridas deverão atuar nas recolocações.
- O diretor de prova poderá requisitar recolocadores extras.
- Recolocador não poderá ter substitutos, na sua falta a penalização está especificada nas Penalidades seção 1.4.

1.4 Penalidades

As penalidades ocorridas serão válidas para treinos oficiais e corridas.

1. Chamada ilegal de “**track** “: **-2 voltas.**
2. Faltar recolocação nos treinos: **perda da próxima sessão de treino.**
3. Faltar recolocação na corrida: **-10 voltas.**
4. Batida acidental na reta em frente aos pilotos causado pela mão do piloto: **-10 voltas**
5. Tocar o carro por um membro da equipe no *Pit zone*: **-10 Voltas**
6. Carro entregue para inspeção após o horário estabelecido: **-10 Voltas**
7. Conduta não esportiva ou atraso para recolocar e uso obsceno de linguagem:
 - 1ª infração: **advertência.**
 - 2ª. infração: **-10 voltas.**
 - 3ª. infração: **desclassificação.**
8. Uso de partes ilegais, mesmo que tenha passado na inspeção técnica: **Desclassificação.**
9. Carro após reparo ao retornar para a pista em lugar fora do *Pit zone*: **-3 voltas.**
10. Conserto do carro com a pista desligada: **-3 voltas**
11. Uso de ferramentas durante a troca de fendas: **-10 voltas.**

CATEGORIA PRODUÇÃO 24

2.1 Procedimentos de Corrida

Chassis, carrocerias, motor e pneus sorteados serão lacrados no início da inspeção técnica pelo diretor de prova e ou inspetor técnico.

As provas da categoria Produção24 serão realizadas em etapas SPRINT Race individual e ENDURANCE Race para duplas.

2.3 Qualificação

A qualificação na SPRINT Race será de 1 minuto sendo considerada a volta mais rápida. Na ENDURANCE Race valerá a maior distância percorrida (volta + barras) que será somada ao total da corrida e deverá qualificar os dois pilotos.

2.4 Especificações técnicas

Esta seção considera as especificações técnicas do carro, sendo responsabilidade do piloto apresentar na inspeção técnica o carro dentro das dimensões especificadas abaixo:

| PRODUÇÃO 24 | Medidas |
|--|---------|
| Altura Máxima traseira | 35 mm |
| Largura máxima do carro | 83 mm |
| Altura mínima chassis entre eixo | 0,8 mm |
| Mínima distância entre o eixo e embaixo do chassis | 8,6 mm |
| Altua mínima traseira da bolha e piso | 12,7 mm |
| Altura mínima Carroceria frontal | 1 mm |

2.5 Chassis

2.5.1. Chassis permitido para o ISRA BRASIL:

- JK C43 Aelos.

2.5.2. Os chassis de produção devem ser completamente estampados.

2.5.3. Sendo permitido a limpeza, mas não permitido afiar, lixar ou polir o chassis.

2.5.4. As seguintes modificações são permitidas:

- Fitas podem ser adicionados ao chassis.
- Tubos de alfinetes podem ser adicionados fixos ou flutuantes.
- As buchas traseiras devem ser soldadas no chassis.
- Permitido soldar o motor somente no *motor brace* original.



2.6 Carroceria

- A Carroceria de produção será lacrada e disponibilizada nos eventos ISRA Brasil sendo o mesmo modelo para todos.
- Não poderá ser visível nenhuma parte mecânica visto de cima (guia, pneu, chassi).
- A carroceria deverá ter nome e números visíveis em 3 posições diferentes.

2.7 Motor G12

- Permitido o motor G12 de livre procedência.

2.8 Pneus traseiros, eixo traseiro, buchas e coroas

- Os pneus permitidos serão sorteados e lacrados adquiridos no evento.
- Os eixos traseiros deverão rodar somente em buchas (proibido rolamentos).
- Coroa fixado com cola no eixo não será permitido.
- Permitido somente eixo traseiro de aço.
- Eixo vazado não será permitido.

CATEGORIA EUROSPORT 32

3.1 Dimensões

| EURO 32 | Medidas |
|----------------------------------|---------|
| Altura Máxima traseira | 32,5 mm |
| Largura máxima do carro | 64 mm |
| Altura mínima chassis entre eixo | 0,8 mm |
| Largura máxima pneu traseiro | 16 mm |
| Diâmetro mínimo roda traseira | 15 mm |

3.2 Chassis

Sem restrições na escala 1/32.

3.3 Carrocerias

- A carroceria da categoria Eurosport 32 será o modelo Audi R10 da RedFox .
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro, incluindo os pneus traseiros, eixo e guia.
- Deverá ser pintada em pelo duas cores diferentes.
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições.
- Duas Carrocerias serão permitidas, desde que pintadas e montadas de forma idêntica.
- A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso.

3.4 Motor

Sem restrições.

3.5 Rodas dianteiras

Obrigatório o uso de roda dianteira ou adesivo de roda na carroceria que deverá estar colado no lugar correto.

3.6 Rodas traseiras

Pneus Livres com a borracha da roda traseira na cor preta e deverá ser completamente visível lateralmente e não ser visível visto por cima do carro.

CATEGORIA FÓRMULA I

4.1 Motor

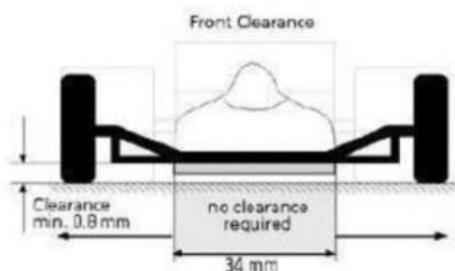
Sem restrições.

4.2 Chassis

Chassis são livres com exceção para as seguintes limitações:

1. O motor deverá ser montado em linha (90 graus em relação ao eixo traseiro).
2. Dimensões específicas abaixo:

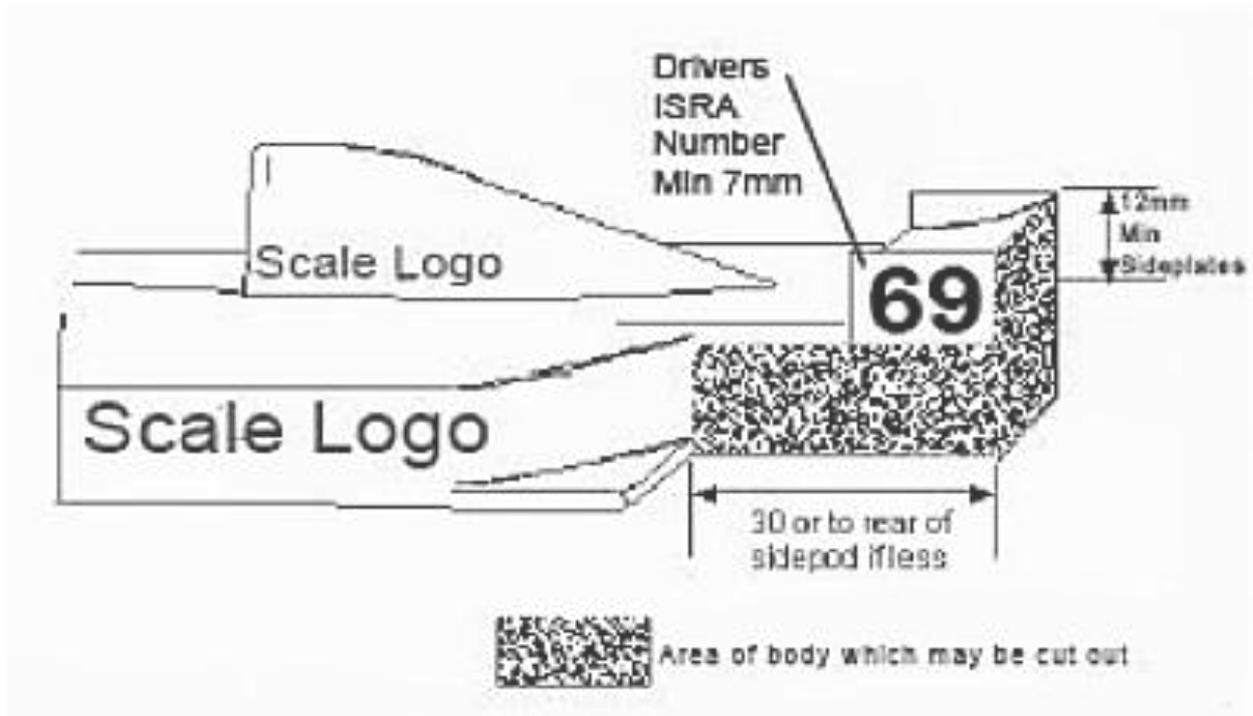
| FÓRMULA 1 32 | Medidas |
|--|---------|
| Altura Máxima traseira | 30 mm |
| Largura máxiam do carro | 68 mm |
| Altura mínima chassis entre eixo | 0,8 mm |
| Altura mínima frontal | 0,8 mm |
| Altura mínima lateral aerofólio | 12 mm |
| Largura Máx roda traseira | 16 mm |
| Diâmetro mínimo roda traseira | 15 mm |
| Diâmetro mínimo roda dianteira | 14 mm |
| Largura mínima roda dianteira | 4 mm |
| Distância máx entre os centros do eixo traseiro e guia | 110 mm |
| Largura máxima do chassis | 52 mm |



4.3 Carroceria

- Fórmula I escala 1/32 é uma categoria de carroceria única sendo permitido a bolha Ferrari da RedFox.
- A pintura deverá representar os times atuais de F1 de 1990 até hoje.
- A bolha deverá estar completamente pintada e cobrir o chassis e o guia dianteiro.
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições.
- Duas carrocerias serão permitidas, desde que pintadas e montadas de forma idêntica.
- A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso.

Abaixo o desenho ilustrativo com o corte da traseira da bolha:



4.4 Rodas Dianteiras

Devem rodar no centro a 90 (+/- 5 graus) no piso da pista com borracha preta e com aro de plástico.

4.5 Pneus Traseiros

Pneu livre sendo que a borracha em contato com a pista deve ser na cor preta.

CATEGORIA EUROSPOORT 24

5.2 Chassis

Sem restrições.

5.3 Motor

Sem restrições.

5.4 Carroceria

- Eurosport 1/24 é uma categoria de carroceria única.
- A bolha permitida é a RedFox Audi R10 ISRA Long.
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro, incluindo os pneus traseiros, eixo e guia.
- Deverá ser pintada em pelo duas cores diferentes.
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições.
- Duas Carrocerias serão permitidas, desde que pintadas e montadas de forma idêntica. A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso.

5.5 Rodas Dianteira

Obrigatório o uso de roda dianteira ou adesivo de roda que deverá estar colado no lugar correto.

5.6 Rodas traseiras

Pneus livres com a borracha da roda traseira na cor preta e ser completamente visível lateralmente e não visível visto de cima.

5.7 Dimensões do Carro

| EUROSPOORT 24 | Medidas |
|-----------------------------------|---------|
| Máxima altura traseira | 35 mm |
| Máxima largura do carro | 83 mm |
| Altura mínima traseira do chassis | 0,8 mm |

CATEGORIA EURO GT

6.1 Chassis

- Permitido somente chassis de aço.
- Vedados os chassis de produção, de vareta de aço e latão e quaisquer outros materiais.
- Permitido o uso de rolamentos no eixo traseiro.

6.2 Carroceria

- A bolha para a categoria Euro GT será a Ferrari Concept da RedFox.
- Bolha lacrada com pintura livre, não podendo ficar translúcido.
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro, incluindo os pneus traseiros, eixo e guia.



6.3 Motor e ESC

- Motor: 11000KV Original da RedFox lacrado e sorteado nas etapas. (Proibido modificar as especificações originais).
- ESC: livre.

6.4 Transmissão

- Pinhão: 7 dentes - *pitch*72
- Coroa: Procedência e quantidade de dentes livre, sendo vedado colar no eixo.
- Eixo: 3/32", vedado eixo vazado.

6.5 Rodas traseiras

- O Pneu será lacrado e disponibilizado nas Etapas.
- A borracha da roda traseira em contato com a pista deverá ser preta e deverá ser completamente visível lateralmente e não aparente visto de cima.

6.6 Dimensões

| EURO GT | Medidas |
|----------------------------------|---------|
| Altura Máxima traseira | 42 mm |
| Largura máxima do carro | 83 mm |
| Altura mínima chassis entre eixo | 0,8 mm |