



REGULAMENTO

ISRA BRASIL

2025

REGULAMENTO ISRA BRASIL 2025

Regulamento desportivo válido para as Etapas ISRA BRASIL e Campeonatos Brasileiros ISRA em 2025 em conjunto com o regulamento técnico da ISRA (International Slot Racing Association).

A integra do regulamento ISRA International poderá ser acessado pelo link:

<https://isra-slot.com/documentation/rulebook/>

Ao realizar a inscrição para as etapas todos os pilotos se comprometem a respeitar este regulamento desportivo geral, bem como de todos os dispositivos citados neste regulamento.

Regulamento válido para os treinos livres, treinos oficiais, treinos classificatórios, *warm ups*, provas, corridas, baterias ou qualquer atividade de pista.

As etapas ISRA BRASIL serão realizadas no ano de 2025 conforme calendário abaixo:

DATA	LOCAL		CATEGORIAS	EVENTO
14.fev 15.fev 16.fev	GN Slot Curitiba		Euro32 Prod24 / Euro24 Euro GT	ISRA Brasil
21.mar 22.mar 23.mar	Red Fox Aruja		Euro F1 Prod24 / Euro24 Euro GT	ISRA Brasil
11.abr 12.abr 13.abr	Zeus Itatinga		Euro32 Prod24 / Euro24 Euro GT	ISRA Brasil
23.mai 24.mai 25.mai	Speed Place Sao Paulo		Euro F1 Prod24 / Euro24 Euro GT	ISRA Brasil
20.jun 21.jun 22.jun	Espaco Formula Piracicaba		Euro32 Prod24 / Euro24 Euro GT	ISRA Brasil
16 - 20 Jul	Red Fox Aruja		Euro32 / Euro F1 Prod24 / Euro24	ISRA Brasileiro 
15.ago 16.ago 17.ago	King Slot Londrina		Euro F1 Prod24 / Euro24 Euro GT	ISRA Brasil
12.set 13.set 14.set	Red Fox Aruja		Euro32 / Prod24 Endurance / Euro GT	ISRA GT Brasileiro 
13 - 25.oct	Republica Tcheca Vsejany		Prod24 / Euro32 Euro F1 / Euro24	World Championship 
21.nov 22.nov 23.nov	A definir		A definir	ISRA Brasil



PRINCÍPIOS GERAIS

I.1 Princípios da Corrida

A rotação das Fendas será na seguinte ordem:

1 Vermelha / 3 Verde / 5 Azul / 7 Roxa / 8 Preta / 6 Amarela / 4 Laranja / 2 Branca.

Durante a troca de fenda será permitido somente a mudança de faixa colorida de pista e se necessário arrumar os contatos e a carroceria manualmente e empurrar o alfinete (sem a troca ou reposição), sendo proibido o uso de ferramentas.

A troca de Fenda nos intervalos da corrida é de responsabilidade do Piloto, não haverá compensação em caso de troca incorreta de fenda ou parada de pista para arrumar o carro.

Durante a qualificação e ou corrida, o piloto ou membro da equipe, poderão realizar trabalhos no carro somente com a pista ligada e seu retorno deverá ser na área demarcada **Pit Zone**.

Será designada na pista uma área chamada de **Pit Zone** onde o piloto e ou membro do time deverá retirar e entrar somente nesta área após o reparo no carro.

Caso o piloto tenha tirado o carro na sua frente na reta, poderá retornar pelo mesmo lugar.

A Troca de Pneus na qualificação ou *warm up* é proibida.

A direção de prova poderá parar a pista durante a corrida e qualificação em caso de:

1. Solicitação de “**track**”.
2. Carro em posição fora de alcance do recolocador.
3. Carro debaixo dos túneis.
4. A cargo da direção de prova para questões técnicas da pista.

A voltagem da pista ficará na faixa entre **12.0V a 13.0 V** para todas as fendas durante as fases dos treinos, corrida, classificação, semifinais e finais.

I.2 Formato das Provas

Etapas ISRA Brasil / Provas SPRINT

- Qualificação individual no tempo de 1 minuto valendo a volta mais rápida.
- Todas as corridas serão finais valendo o total de voltas.

Etapa Campeonato Brasileiro / Provas SPRINT

- Qualificação individual no tempo de 1 minuto valendo a volta mais rápida
- Teremos Semi Finais e os 8 melhores no total por voltas irão disputar uma Final de 8 x 4 min.



Etapas ISRA Brasil e Campeonato Brasileiro ENDURANCE

- Qualificação em duplas no tempo de 1 minuto sendo obrigatório os pilotos andarem 30 segundos cada e valendo o total de voltas que será somado ao resultado da corrida.
- Todas as corridas serão finais valendo o total de voltas.
- Finais de 8 x 7.5 minutos por 1 min de intervalo.

1.3 Recolocadores

- Todos os participantes nos treinos e corridas deverão atuar nas recolocações.
- O diretor de prova poderá requisitar recolocadores extras.
- Recolocador não poderá ter substitutos, na sua falta a penalização está especificada nas Penalidades seção 1.4.

1.4 Penalidades

As penalidades ocorridas serão válidas para treinos oficiais e corridas.

1. Chamada ilegal de “**track** “: **-2 voltas.**
2. Faltar recolocação nos treinos: **perda da próxima sessão de treino.**
3. Faltar recolocação na corrida: **-10 voltas.**
4. Batida acidental na reta em frente aos pilotos causado pela mão do piloto: **-10 voltas**
5. Tocar o carro por um membro da equipe no *Pit zone*: **-10 Voltas**
6. Carro entregue para inspeção após o horário estabelecido: **-10 Voltas**
7. Conduta não esportiva ou atraso para recolocar e uso obsceno de linguagem:
 - 1ª infração: **advertência.**
 - 2ª. infração: **-10 voltas.**
 - 3ª. infração: **desclassificação.**
8. Uso de partes ilegais, mesmo que tenha passado na inspeção técnica: **Desclassificação.**
9. Carro após reparo ao retornar para a pista em lugar fora do *Pit zone*: **-3 voltas.**
10. Conserto do carro com a pista desligada: **-3 voltas**
11. Uso de ferramentas durante a troca de fendas: **-10 voltas.**

CATEGORIA PRODUÇÃO 24

2.1 Procedimentos de Corrida

Chassis, carrocerias, motor e pneus sorteados serão lacrados no início da inspeção técnica pelo diretor de prova e ou inspetor técnico.

As provas da categoria Produção24 serão realizadas em etapas SPRINT Race individual e ENDURANCE Race para duplas.

2.3 Qualificação

A qualificação na SPRINT Race será de 1 minuto sendo considerada a volta mais rápida. Na ENDURANCE Race valerá a maior distância percorrida (volta + barras) que será somada ao total da corrida e deverá qualificar os dois pilotos.

2.4 Especificações técnicas

Esta seção considera as especificações técnicas do carro, sendo responsabilidade do piloto apresentar na inspeção técnica o carro dentro das dimensões especificadas abaixo:

PRODUÇÃO 24	Medidas
Altura Máxima traseira	35 mm
Largura máxima do carro	83 mm
Altura mínima chassis entre eixo	0,8 mm
Mínima distância entre o eixo e embaixo do chassis	8,6 mm
Altua mínima traseira da bolha e piso	12,7 mm
Altura mínima Carroceria frontal	1 mm

2.5 Chassis

2.5.1. Chassis permitido para o ISRA BRASIL:

- JK C43 Aelos.

2.5.2. Os chassis de produção devem ser completamente estampados.

2.5.3. Sendo permitido a limpeza, mas não permitido afiar, lixar ou polir o chassis.

2.5.4. As seguintes modificações são permitidas:

- Fitas podem ser adicionados ao chassis.
- Tubos de alfinetes podem ser adicionados fixos ou flutuantes.
- As buchas traseiras devem ser soldadas no chassis.
- Permitido soldar o motor somente no *motor brace* original.



2.6 Carroceria

- A Carroceria de produção será lacrada e disponibilizada nos eventos ISRA Brasil sendo o mesmo modelo para todos.
- Não poderá ser visível nenhuma parte mecânica visto de cima (guia, pneu, chassi).
- A carroceria deverá ter nome e números visíveis em 3 posições diferentes.

2.7 Motor G12

- Permitido o motor G12 de livre procedência.

2.8 Pneus traseiros, eixo traseiro, buchas e coroas

- Os pneus permitidos serão sorteados e lacrados adquiridos no evento.
- Os eixos traseiros deverão rodar somente em buchas (proibido rolamentos).
- Coroa fixado com cola no eixo não será permitido.
- Permitido somente eixo traseiro de aço.
- Eixo vazado não será permitido.

CATEGORIA EUROSPORT 32

3.1 Dimensões

EURO 32	Medidas
Altura Máxima traseira	32,5 mm
Largura máxima do carro	64 mm
Altura mínima chassis entre eixo	0,8 mm
Largura máxima pneu traseiro	16 mm
Diâmetro mínimo roda traseira	15 mm

3.2 Chassis

Sem restrições na escala 1/32.

3.3 Carrocerias

- A carroceria da categoria Eurosport 32 será o modelo Audi R10 da RedFox .
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro, incluindo os pneus traseiros, eixo e guia.
- Deverá ser pintada em pelo duas cores diferentes.
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições.
- Duas Carrocerias serão permitidas, desde que pintadas e montadas de forma idêntica.
- A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso.

3.4 Motor

Sem restrições.

3.5 Rodas dianteiras

Obrigatório o uso de roda dianteira ou adesivo de roda na carroceria que deverá estar colado no lugar correto.

3.6 Rodas traseiras

Pneus Livres com a borracha da roda traseira na cor preta e deverá ser completamente visível lateralmente e não ser visível visto por cima do carro.

CATEGORIA FÓRMULA I

4.1 Motor

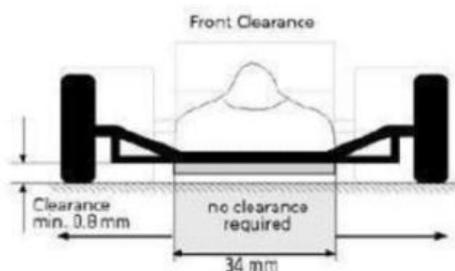
Sem restrições.

4.2 Chassis

Chassis são livres com exceção para as seguintes limitações:

1. O motor deverá ser montado em linha (90 graus em relação ao eixo traseiro).
2. Dimensões específicas abaixo:

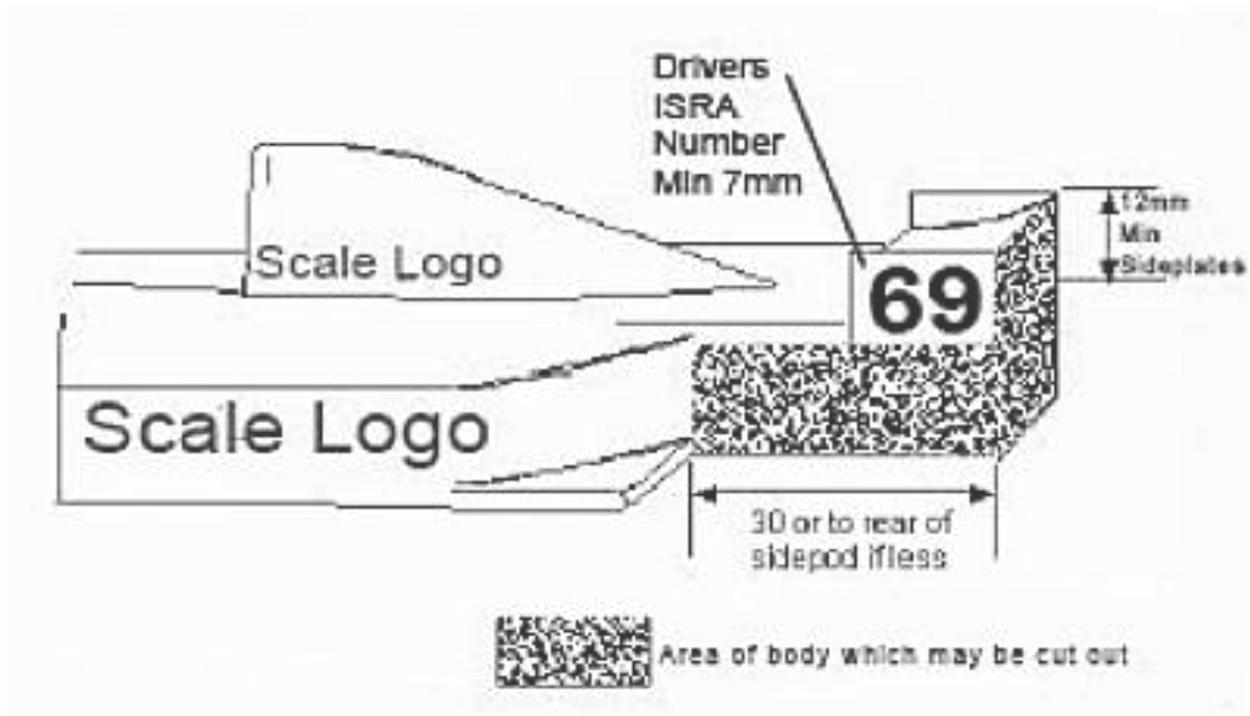
FÓRMULA 1 32	Medidas
Altura Máxima traseira	30 mm
Largura máxiam do carro	68 mm
Altura mínima chassis entre eixo	0,8 mm
Altura mínima frontal	0,8 mm
Altura mínima lateral aerofólio	12 mm
Largura Máx roda traseira	16 mm
Diâmetro mínimo roda traseira	15 mm
Diâmetro mínimo roda dianteira	14 mm
Largura mínima roda dianteira	4 mm
Distância máx entre os centros do eixo traseiro e guia	110 mm
Largura máxima do chassis	52 mm



4.3 Carroceria

- Fórmula I escala 1/32 é uma categoria de carroceria única sendo permitido a bolha Ferrari da RedFox.
- A pintura deverá representar os times atuais de F1 de 1990 até hoje.
- A bolha deverá estar completamente pintada e cobrir o chassis e o guia dianteiro.
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições.
- Duas carrocerias serão permitidas, desde que pintadas e montadas de forma idêntica.
- A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso.

Abaixo o desenho ilustrativo com o corte da traseira da bolha:



4.4 Rodas Dianteiras

Devem rodar no centro a 90 (+/- 5 graus) no piso da pista com borracha preta e com aro de plástico.

4.5 Pneus Traseiros

Pneu livre sendo que a borracha em contato com a pista deve ser na cor preta.

CATEGORIA EUROSPOORT 24

5.2 Chassis

Sem restrições.

5.3 Motor

Sem restrições.

5.4 Carroceria

- Eurosport 1/24 é uma categoria de carroceria única.
- A bolha permitida é a RedFox Audi R10 ISRA Long.
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro, incluindo os pneus traseiros, eixo e guia.
- Deverá ser pintada em pelo duas cores diferentes.
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições.
- Duas Carrocerias serão permitidas, desde que pintadas e montadas de forma idêntica. A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso.

5.5 Rodas Dianteira

Obrigatório o uso de roda dianteira ou adesivo de roda que deverá estar colado no lugar correto.

5.6 Rodas traseiras

Pneus livres com a borracha da roda traseira na cor preta e ser completamente visível lateralmente e não visível visto de cima.

5.7 Dimensões do Carro

EUROSPOORT 24	Medidas
Máxima altura traseira	35 mm
Máxima largura do carro	83 mm
Altura mínima traseira do chassis	0,8 mm

CATEGORIA EURO GT

6.1 Chassis

- Chassis de aço de livre procedência.
- Permitido o uso de rolamentos no eixo traseiro.
- Largura máxima do carro 83mm.

6.2 Carroceria

- A bolha para a categoria Euro GT será a Ferrari Concept da RedFox.
- Bolha lacrada com pintura livre, não podendo ficar translúcido.
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro, incluindo os pneus traseiros, eixo e guia.
- Altura máxima traseira 42 mm.



6.3 Motor e ESC

- Motor: 11000KV DoSlot RedFox lacrado e sorteado.
- ESC: livre.

6.4 Transmissão

- Pinhão: 7 dentes - *pitch72*
- Coroa: Procedência e quantidade de dentes livre.
- Eixo: 3/32”.

6.5 Rodas traseiras

- O Pneu será lacrado e disponibilizado nas etapas.
- A borracha da roda traseira em contato com a pista deverá ser preta e deverá ser completamente visível lateralmente e não aparente visto de cima.
- Altura mínima livre.

6.6 Restrições

- Proibido alterar as características originais do motor.
- Vedado chassis de vareta e latão, chassis de produção e outros materiais.
- Não será permitido colar a coroa no eixo.
- Vedado eixo traseiro vazado

Penalidade = Desclassificação