



REGULAMENTO

ISRA BRASIL

2026

REGULAMENTO ISRA BRASIL 2026

Regulamento desportivo válido para as Etapas ISRA BRASIL em 2026 em conjunto com o regulamento técnico da ISRA (International Slot Racing Association) .

A integra do regulamento ISRA International poderá ser acessado pelo link :

<https://isra-slot.com/documentation/rulebook/>

Ao realizar a inscrição para as etapas todos os pilotos se comprometem a respeitar este Regulamento Desportivo Geral, bem como de todos os dispositivos citados neste Regulamento.

Regulamento válido para os Treinos Livres, Treinos Oficiais ,Treinos Classificatórios, Warm Ups, Provas, Corridas, Baterias ou qualquer atividade de Pista .

PRINCÍPIOS GERAIS

1.1 Princípios da Corrida

A rotação das Fendas será na seguinte ordem :

1 Vermelha / 3 Verde / 5 Azul / 7 Roxa / 8 Preta / 6 Amarela / 4 Laranja / 2 Branca .

Durante a troca de fenda será permitido somente a mudança de faixa colorida de pista e se necessário arrumar os contatos e a carroceria manualmente e empurrar o alfinete (sem a troca ou reposição) , sendo proibido o uso de ferramentas .

A troca de Fenda nos intervalos da corrida é de responsabilidade do Piloto, não haverá compensação em caso de troca incorreta de fenda ou parada de pista para arrumar o carro .

Durante a qualificação e ou corrida , o piloto ou membro da equipe ,poderão realizar trabalhos no carro somente com a pista ligada e seu retorno deverá ser na área demarcada **Pit Zone**.

Será designada na pista uma área chamada de **Pit Zone** onde o piloto e ou membro do time deverá retirar e entrar somente nesta área após o reparo no carro .

Caso o piloto tenha tirado o carro na sua frente na reta , poderá retornar pelo mesmo lugar .

A Troca de Pneus na qualificação ou warm up é proibida .

A direção de prova poderá parar a pista durante a corrida e qualificação em caso de :

- 1) Solicitação de "Track" .
- 2) Carro em posição fora de alcance do recolocador .
- 3) Carro debaixo dos túneis .
- 4) A cargo da direção de prova para questões técnicas da pista .

A voltagem da pista ficará na faixa de 12Volts para todas as fendas durante as fases dos treinos , corrida , classificação, semis e finais .

1.2 Formato das Provas

Provas SPRINT

- Qualificação individual no tempo de 1 minuto valendo a volta mais rápida
- Todas as corridas serão finais valendo o total de voltas .

1.3 Recolocadores

- Todos os participantes nos treinos e corridas deverão atuar nas recolocações .
- O diretor de prova poderá requisitar recolocadores extras .
- Recolocador não poderá ter substitutos, na sua falta a penalização está especificada nas Penalidades seção 1.3.

1.4 Penalidades

As penalidades ocorridas serão válidas para treinos oficiais e corridas .

1. Chamada ilegal de “ track “ : - **2 Voltas** .
2. Faltar recolocação nos treinos : perda da próxima sessão de treino .
3. Faltar recolocação na corrida : - **10 Voltas** .
4. Batida acidental na reta em frente aos pilotos causado pela mão do piloto - **10 Voltas**
5. Tocar o carro por um membro da equipe no Pit Zone : - **10 Voltas**
6. Carro entregue para inspeção após o Horário estabelecido : - **10 Voltas**
7. Conduta não esportiva ou atraso para recolocar e uso obsceno de linguagem :
1ª.infração : Advertência / 2a.infração : - 10 Voltas / 3ª.infração: Desclassificação .
8. Uso de partes ilegais, mesmo que tenha passado na inspeção técnica :
Desclassificação.
9. Carro após reparo ao retornar para a pista em lugar fora do Pit Zone : - **3 voltas**.
10. Conserto do carro com a pista desligada : - **3 voltas**
11. Uso de ferramentas durante a troca de fendas : - **10 Voltas**.

CATEGORIA Produção Brushless

2.1 Procedimentos de Corrida

Chassis, carrocerias , motor e pneus sorteados serão lacrados no início da inspeção técnica pelo diretor de prova e ou inspetor técnico .

As provas da categoria Produção brushless poderão ser realizadas em etapas SPRINT Race individual e ENDURANCE Race para duplas .

2.3 Qualificação

-Na SPRINT race a qualificação será de 1 minuto sendo considerada a volta mais rápida .

-Na Endurance race valerá a maior distância percorrida (volta + barras) que será somada ao total da corrida.

-Os dois pilotos na Endurance deverão participar da qualificação e corrida em 50% das fendas e tomada .

2.4 Especificações técnicas

Esta seção considera as especificações técnicas do carro, sendo responsabilidade do piloto apresentar na inspeção técnica o carro dentro das dimensões especificadas abaixo :

PRODUÇÃO 24	Medidas
Altura Máxima traseira	35 mm
Largura máxima do carro	83 mm
Altura mínima chassis entre eixo	0,8 mm
Mínima distância entre o eixo e embaixo do chassis	8,6 mm
Altua mínima traseira da bolha e piso	12,7 mm
Altura mínima Carroceria frontal	1 mm

2.5 Chassis

2.5.1 - Chassis permitido pelo regulamento ISRA Brasil :

- JK Aelos production C95

2.5.2 - Os chassis de produção devem ser completamente estampados .

2.5.3 – Proibido afiar ,lixa ou polir o chassis .

2.5.4 - As seguintes modificações são permitidas :

- Fitas podem ser adicionados ao chassis .
- Tubos de alfinetes podem ser adicionados fixos ou flutuantes .
- As buchas traseiras devem ser soldadas no chassis .

2.5.5 – ESC livre

2.6 Carroceria

- A Carroceria de produção será a Mercedes AMG da RedFox , lacrada e disponibilizada nos eventos ISRA Brasil sendo o mesmo modelo para todos.

- Não poderá ser visível nenhuma parte mecânica visto de cima (guia ,pneu ,chassi)..

- Os vidros da carroceria deverão estar transparentes .

- A carroceria deverá ter nome e números visíveis em 3 posições diferentes .

- A roda dianteria deverá estar na carroceria na posição correta .

2.7 Motor Brushless 9000 KV

-O motor permitido será o 11000KV DoSlot da RedFox lacrado .

- Não será permitido nenhuma alteração do motor original .

2.8 Pneus Traseiros , Eixo traseiro , Buchas e Coroas

- Os pneus permitidos serão sorteados e lacrados adquiridos no evento .

- Os eixos traseiros deverão rodar somente em buchas (proibido rolamentos)

- Coroa fixado com cola no eixo não sera permitido .

- Permitido somente eixo traseiro de aço .

- Eixo vazado não será permitido .

Categoria Eurosport 32

3.1 Dimensões

EURO 32	Medidas
Altura Máxima traseira	32,5 mm
Largura máxima do carro	64 mm
Altura mínima chassis entre eixo	0,8 mm
Largura máxima pneu traseiro	16 mm
Diâmetro mínimo roda traseira	15 mm

3.2 Chassis

Sem restrições na escala 1/32

3.3 Carrocerias

- A carroceria da categoria Eurosport 32 será o modelo Audi R10 da REDFOX .
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro , incluindo os pneus traseiros ,eixo e guia.
- Deverá ser pintada em pelo duas cores diferentes .
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições .
- Duas Carrocerias serão permitidas ,desde que pintadas e montadas de forma idêntica .
- A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso .

3.4 Motor

Sem restrições .

3.5 Rodas dianteiras

Obrigatório o uso de roda dianteira ou adesivo de roda na carroceria que deverá estar colado no lugar correto .

3.6 Rodas traseiras

Pneus Livres com a borracha da roda traseira na cor preta e deverá ser completamente visível lateralmente e não ser visível visto por cima do carro .

Categoria Formula 1

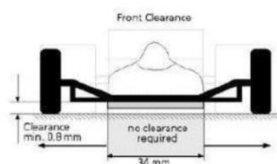
4.1 Motor

Sem restrições .

4.2 Chassis

- Chassis são livres com exceção para as seguintes limitações :
 - 1) O motor deverá ser montado em linha (90 Graus em relação ao eixo traseiro) .
 - 2) Dimensões específicas :

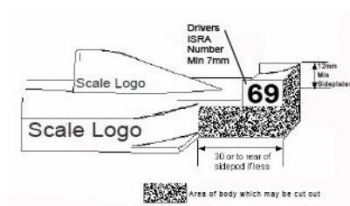
FÓRMULA 1 32	Medidas
Altura Máxima traseira	30 mm
Largura máxiam do carro	68 mm
Altura mínima chassis entre eixo	0,8 mm
Altura mínima frontal	0,8 mm
Altura mínima lateral aerofólio	12 mm
Largura Máx roda traseira	16 mm
Diâmetro mínimo roda traseira	15 mm
Diâmetro mínimo roda dianteira	14 mm
Largura mínima roda dianteira	4 mm
Distância máx entre os centros do eixo traseiro e guia	110 mm
Largura máxima do chassis	52 mm



4.3 Carroceria

- Formula 1 escala 1/32 é uma categoria de carroceria única sendo permitido a bolha Ferrari da RedFox .
- A pintura deverá representar os times atuais de F1 de 1990 até hoje .
- A bolha deverá estar completamente pintada e cobrir o chassis e o guia dianteiro
- A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições .
- Carrocerias serão permitidas ,desde que pintadas e montadas de forma idêntica
- A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso .

Abaixo o desenho ilustrativo com o corte da traseira da bolha :



4.4 Rodas Dianteiras

Devem rodar no centro a 90 (+/- 5 graus) no piso da pista com borracha preta e com aro de plástico .

4.5 Pneus Traseiros

Pneu livre sendo que a borracha em contato com a pista deve ser na cor preta

Categoria Eurosport 24

5.2 Chassis

Sem restrições .

5.3 Motor

Sem restrições .

5.4 Carroceria

-Eurosport 1/24 é uma categoria de carroceria única .

A bolha permitida é a RedFox Audi R10 ISRA Long .

A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro , incluindo os pneus traseiros ,eixo e guia.

-Deverá ser pintada em pelo duas cores diferentes .

A carroceria deve ter o nome do piloto legível e o número deve estar disposto em pelo menos 3 posições .

-Duas Carrocerias serão permitidas ,desde que pintadas e montadas de forma idêntica . A bolha extra deverá ser entregue na inspeção técnica e mantida pela direção de prova retornando ao piloto em caso de uso .

5.5 Rodas Dianteira

Obrigatório o uso de roda dianteira ou adesivo de roda que deverá estar colado no lugar correto .

5.6 Rodas traseiras

Pneus livres com a borracha da roda traseira na cor preta e ser completamente visível lateralmente e não visível visto de cima .

5.7 Dimensões do Carro

EUROSPORT 24	Medidas
Máxima altura traseira	35 mm
Máxima largura do carro	83 mm
Altura mínima traseira do chassis	0,8 mm

Categoria EuroGT

Chassis

- Chassis de aço de livre procedência .
- Permitido o uso de rolamentos no eixo traseiro .
- Largura máxima do carro 83mm .

6.2 Carroceria

- A bolha para a categoria Euro GT será a **Ferrari Concept** da RedFox .
- Bolha lacrada com pintura livre ,não podendo ficar translúcido .
- A carroceria deverá cobrir o chassis por inteiro , incluindo os pneus traseiros ,eixo e guia.
- Altura máxima traseira 42 mm .



6.3 Motor e ESC

- Motor : 11000KV DoSlot da RedFox lacrado e sorteado .
- ESC : livre .

6.4 Transmissão

Pinhão : 7 dentes Pitch72 .
Coroa : Procedência e quantidade de dentes livre.
Eixo : 3/32

6.5 Rodas traseiras

- O Pneu será lacrado e disponibilizado nas Etapas .
- A borracha da roda traseira em contato com a pista deverá ser preta e deverá ser completamente visível lateralmente e não aparente visto de cima.
- Altura mínima livre .

6.6 Restrições

- Proibido alterar as características originais do motor .
- Vedado chassis de vareta e latão ,de produção G12 e outros materiais .
- Não será permitido colar a coroa no eixo .
- Vedado eixo traseiro vazado .